

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス サラマンダー		ワークス	研究者	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	60
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	0	0	1	1		2	(非装備時)	10
精神	2	1	3			6	戦闘移動	15
社会	4	0	3	1		8	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉	5	
回避	3		知覚	1		意志	3		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	4		情報:学問	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コンボ	RC	9r+6		10		C値-3/範囲選択/ドッジダイス-2個/命中した対象はラウンド中のあらゆる判定ダイス-2個
コンボ2	RC	9r+6		10		C値-3/ドッジダイス-2個/命中した対象はラウンド中のあらゆる判定ダイス-2個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
インターセプトアーマー	10	5		-1	

所持品		合計装甲:	5	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		18	残り財産P:		8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:サラマンダー	2		メジャー	-	-	-		
効果: C値-Lv(下限値7)								
プラズマカノン	1		メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果: 射撃攻撃+[LV*5]								
天候操作	1		メジャー	効果	効果	自動		
効果: 天候を操作する								
冷気の鎌	1		メジャー	-	-	対決		
効果: ドッジダイス-LV								
茨の輪	1		メジャー	視界	-	対決		
効果: 命中した対象はラウンド中の全ての判定ダイス-LV								
ポイズンフォッグ	1		メジャー	至近	範囲(選択)	-		
効果: 対象を範囲(選択)に変更/シナリオLV回								
氷盾	1		オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+[LV*5]								
瞬間退場	1		オート	至近	自身	自動		
効果: シーンから退場する								
生命増強	1		常時	至近	自身	自動		
効果: HP+[LV*30]								
蝕む声	1		メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果: エキストラをコントロールする								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

4人プレイ:HP-10。
3人プレイ:更にHP-10。