

キャラクター名
藤浪 凌(ふじなみ りょう)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	中華料理人
オプション		年齢	15	性別	男
覚醒	探求	衝動	嫌悪	初期侵食率	29 %
出自	兄弟	経験	親友	邂逅	中華料理屋(任意)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志		1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 聴力・観察力	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白熱	白兵	4r+4	4	10		リーサルサンシャイン含む
	白兵	9r+13	4	36		0
	白兵	10r+13	4	36		60
	白兵	11r+13	4	36		80

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ：噂好きの友人	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
永遠の炎	P 連帯感	N 脅威		
中華料理	P 感服	N 食傷		
中華料理屋(修行中の店)	P 有為	N 不安		
チー・ヤハン	P 尊敬	N 嫉妬		
東出 萌衣	P 尊敬	N 不安		
ポーラ・ベアウォルト	P 尽力	N 疎外感		
くーちゃん	P 感服	N 疎外感		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
白熱	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手データ変更							
炎の刃	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV×2]							
エターナルブレイズ	4	5	セットアップ	至近	自身	自動	D0イス	
効果:	攻撃力+[LV×4] 行動値-5							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	クリティカル値-LV							
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	全力移動/離脱不可							
援護の風	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	判定ダイス+LV個/1ラウンド1回							
ウィンドブレス	3	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果:	《援護の風》+判定の達成値+[LV×3]							
温度調節	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
自動体温	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
不燃体	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
炎の理	1	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

中華料理屋でアルバイトをしながら高校に通う人情に熱い男である。
今の店で働くまで中華料理の良さが分からなかったのだが、店長の料理を口に今では大好物となっている。

料理人の父親を超えるため修行中。
出来るだけ父親の手を借りずに自分の力で超えたいと思っておりとあえず中華料理屋で働いていた。
働いている中で店長も凄腕の持ち主である事に気付き、今では父親と店長を超えるべき存在だと思っている。

火力とスピードが命と考えているが、それだけではなく食べた人に美味しいと思わせたいとも思っている。
その為にどうすればいいのか、まずは決して良くない頭で考え込む癖がある。