キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		オート	2	-	舞台上の姉妹全員は好きな攻撃マニューバを「ラピッド」で使用してもよい。
メインクラス		屍人の流儀		オート	-	0〜1	コストとして、任意の基本パーツ1つ損傷。支援2　又は　妨害2。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全てを無効化。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用した「ラピット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ1つを再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	姉妹1体と互いに対話判定可。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１。
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発。
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1 又は 妨害1。
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１。