

キャラクター名
レクレス

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション | ソロリティ | 享年 | 16 |
| メインクラス | タナトス | 暗示 | 破局 |
| サブクラス | ロマネスク | 寵愛点 | 25 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---------|----|
| 00：初期作品 | |
| 44：殺して | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 1 | 0 | 1 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 3 | 1 | 4 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ツヴェルフ | 憧憬 | 3 ①②③④⑤ | |
| ニヴル | 対抗 | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|-----------------|----|-------|------|------|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 号令 | | ラピッド | 2 | 効果参照 | ドール全員望む攻撃マニューバ1つをラピッドで使用できる |
| メインクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい |
| メインクラス | | 殺劇 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい |
| サブクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 効果参照 | 【オートセパレート】取得 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | 突撃思考 (エナジーチューブ) | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | スコップ | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃1+切断 (相手は切断判定+2)、防御無効 |
| 腕 | | ジェットノズル | | ダメージ | 効果参照 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツ1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ(重複不可)1ターンに何度でも使用可 |
| 腕 | | ガントレット | | オート | なし | 自身 | ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防衛1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1 |
| 腕 | | 決死の一撃 (スパイク) | | ダメージ | 1 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2 |
| 腕 | | 腕章 (たからもの) | | オート | なし | 自身 | たからもの |
| 腕 | | ミサガ (たからもの) | | オート | なし | 自身 | たからもの |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なしなし |
| 胴 | | 理性蒸発 (リミッター) | | オート | なし | 自身 | ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2 |
| 胴 | | オートセパレート | | オート | なし | 自身 | 常時切断無効 |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |