キャラクター名

みぃ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	9
メインクラス	タナトス	**暗示**	【破局】思い出さない方がいいほどの惨劇、悪意、裏切り。けれど、今の状況を知るためには【それ】を思い出す他ない…。
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
会話	友人とのなにげない会話を思い出す。流行のこと、天気のこと、キライな人のこと、好きな人のこと、恋のこと。今になればどうでもいい雑談だけれど。思い出すと、懐かしくて涙がこぼれてくる……。
願いごと	叶わなかった願いごと。叶わないままでいいの？あなたはそれを思うことに心の奥がずきずきと痛む。いいわけがない、いいわけがない、けれど。その願いごとを思い出すことができないのだ。
魔術	赤い魔法陣の上に立っていた。周りは一面血で染まっていた。この血は誰のだっただろう？もはやそれすらわからない。
神様	祈りを捧げるべき存在がいた。それは「神」と呼ばれていた。祈ることで幸せになれると信じていた。今のあなたは幸せだろうか。幸せじゃないなら、祈りが足りなかったのかもしれない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
たからもの	依存	3	①②③④⑤	
グル	信頼	3	①②③④⑤	
クラック	独占	3	①②③④⑤	
シエスタ	対抗	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	0		2
頭		めだま		オート	0		1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	0		
胴		はらわた		オート	0		
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定、攻撃判定、切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
腕		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1。
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目＋１。
頭		つの（ボルトヘッド）		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		リフレックス		オート	0	自身	最大行動値+1。
胴		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1。
胴		ちいさなつばさ(ホッパー)		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」はすべて無効。
胴		小さなアンデッド		オート			たからもの。フェレット。
胴		小さなアンデッド		オート			たからもの。オコジョ。