

キャラクター名
メルトリア・アークラーシュ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女性	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	己に何らかの誓いを立てている (いた)		
経験点	16050		一所に5日以上滞在したことがない 身体に傷痕がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	3		20 + 2	3
体	7	敏捷度	10	10		27 + 1	4
		筋力	2	3		12	2
心	7	生命力	9	7		23	3
		知力	10	3		20	3
		精神力	10	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
マジテック	5		
スカウト	5		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		
ライダー	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
魔力撃	1B39 p		p
回避行動	1B29 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
アンチボディ		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
ケンタウロスレッグ		
攻撃阻害		
HP強化		
チャージ		
高所攻撃		
人馬一体		
クリティカルレイ		
パラライズミスト		
軍師の知略		
堅陣の構え		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	8	9	7
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	マナタイトバックラー		4	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1 1
回避技能	フェンサー		合計値	13	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
"円槍"ニグル <small>魔法の武器 ○皮張り加工の槍3/3 ☆円武鎧 与ダメ-2、回避+1 主動作前宣言</small>	1H両	6		2d+ 9	9	7	20										
"円槍"ニグル <small>魔法の武器+1.4に相当する大乗物 2Hで持つ機会が少ないが、命中打撃重視における選択になりうる</small>	2H	6	1	2d+ 10	9	7	25										
サーペンタインガン <small>2本所持 射程10m、装填3 (活性弾) 戦闘中は活性弾、非戦闘時は通常弾を使用。事実上回復専用</small>	1H	1		2d+ 0	11	8											
アタッチメントトラドール <small>射程30m、装填3 (通常弾) 騎敵主動作で射撃/命中:騎敵命中力/威力:装填弾丸依存</small>	2H	5	8	2d+ 8	10	8											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 13	5

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

装備品		説明
頭	ディスプレイ・ガジェット	装飾品 (その他) 枠追加
耳	蝙蝠の耳飾り	対透明ペナルティを-2に軽減
顔	パワードナイトゴーグル	暗視獲得1R/MP1 E.マナカートリッジX(MP10)
首	ポーションインジェクター	補助動作でP使用 E.インドミタブルP
背中	マナスフィア大	マジテ行使条件 OP:タゲサ/ヒルバ/マナサ
右手	指輪/敏捷	敏捷度+1 破壊時+13 回避用
腰	多機能ガンベルト	通常弾9 活性弾3
足	フィア大 (飾りは所持品欄)	マジテ行使条件 OP:ガード/エイド/グレン
その他多機能ブラックベルト		防護点+1

装備品		説明
腕輪/器用	器用度+2 破壊時+14 攻撃用リソース	
左手	信念のリング	精神抵抗+1
	ブレードスカート	回避>=命中+4の場合反撃
	アルケミーキット	賦術行使条件

その他メモ	自動失敗 チェック
【一般技能】 シンガー5→8 ダンサー5→8	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
【略歴】 戦乱の時代の移民である点を除けば、ごく普通の家庭に生まれた。 幼い頃からそこそこ頭の回転が早く、体力にもそれなりの自信があったため、一家が定住を始めてもまもなく運び屋の仕事始める。 人間にしてはなんでもそつなくこなせるいわば器用貧乏な才能と、少ない手札から最善の道を選び出す驚異的な柔軟性から、 とある傭兵団……会社?……からスカウトを受けて比較的重要な斥候任務・輸送任務を中心に従事していた模様。 今回は上長(社長)の命令によりカルソラル高原での任務に就いた。曰く「取引先の地域の活性化に勤めなさい」とのこと。 最初はビビりまくっていたものの、「テンサイたる私に不可能なことはないんですよ!」と小物感満載のやせ我慢をしながら、 諸々の戦乱に巻き込まれていくようである……	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟

