キャラクター名
ゴブリンスレイヤー

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	22
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	没落
出自（効果）	闘士			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	21	21	24	15	16	15	15
ボーナス	7	7	8	5	5	5	5
クラス修正	2	3	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	9	10	10	5	6	5	5

HP	242
MP	145
フェイト	7

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ショートソード	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			10	0	10	0	5	16	14
スキル	オートガード					2	1		
その他									
総計(右)			10	6	9	9	6	15	13 m
総計(左)			10	4					
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	
ショートボウ	
ウェポンケース	

現在重量： 9		
最大重量： 42	所持金： 310	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	長剣使用	
効果： 命中判定に+1D								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃の命中判定に+1Dする。メインプロセス終了まで持続								
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】に+[SL*2]、【魔法防御力】に+SLする								
ディスアピア	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 隠密状態となる								
クイックエイド	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 【HP】を[CL*10]回復し、バッドステータスをすべて回復する								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｳｫｰﾘｱ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用し、その攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージに+[CL*10]する								
カバーリング	1	2	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果： カバー行動。行動済みでもカバー可、未行動で使用しても行動済みにならない								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： カバーリングの射程を20mに変更。自身は移動しない								
スレイヤー：ゴブリン	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した「分類」に対する武器攻撃のダメージに+[SL*4]する								
クローズショット	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： エンゲージしているキャラを対象として射撃攻撃を行える。メインプロセス終了まで持続								
アキュレイトショット	1	8	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 《イーグルアイ》か《ホークアイ》と同時に使用し、そのスキルの効果を「シーン終了まで持続」に変更する								
ホークアイ	5	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加処理。射撃攻撃のダメージを+[SL*3]する。移動を行うか、シーン終了まで持続する								
リサイクル	1	8	効果参照	-	自身	自動成功		
効果 :シーン終了時に使用し、シーンで使用した「種別；矢弾」のアイテムは携帯品に、投射に使用した武器は装備品あるいは携帯品に戻り、再び使用可能になる								

故郷タルゥア村

キャラクター名
ゴブリンスレイヤー

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
ゴブリンスレイヤー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：「装備部位：右手・左手」に装備しているアイテムを携帯品とし、携帯品の別のアイテムを「装備部位：右手・左手」に装備する								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：携帯品の重量制限が[【基本筋力値】*2]になる								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dせずリアクションを行える								
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1Dする								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【HP】に+CLする								
ビジランテ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：隠密状態のキャラを見つける、または隠密状態の自身が発見されるときの対決判定に+1D								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果 :対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行い、成功した場合戦闘不能を回復し、【HP】を1回復する。対象は行動済みとなる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								