

キャラクター名
駿河 杏奈 (するが あんな)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|-----------|------|-------|
| シンドローム | サラマンダー ノイマン | | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | 中学3年生 |
| | オプション | | 年齢 | 14 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 憤怒 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 33 | % |
| 出自 | 犯罪者の子 | 経験 | 脱走 | 邂逅 | 殺意 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 28 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 2 | | R C | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------|----|------|----|-----|----|-----------------|
| フレイムリング | 射撃 | 4r | 0 | 9 | | エフェクト2番のみ使用 |
| 厄災の炎輪 | | 3r+6 | 0 | 6 | | C値8、1+3+4+5+6 |
| 厄災の氷炎輪 | | 1r+6 | 0 | 18 | | C値8、1+3+4+5+6+7 |
| フレイムリング100↑ | 射撃 | 4r | 0 | 10 | | エフェクト2番のみ使用 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| 携帯 | |
| 制服 | |
| 応急手当キット | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 超侵蝕 | P | N | | |
| 玉野椿 | P 執着 | N 憎悪 | | |
| 両親 | P 同情 | N 嫌悪 | | |
| レインコール | P ウゼエ | N 悪趣味な奴 | | |
| 進藤 拓馬 | P 同情 | N 憐憫 | | |
| 円城燐 | P 感服 | N 隔意 | | |
| 線崎律矢 | Pへなちよこ | N 無関心 | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト: サラ | 2 | 2 | Xジャー | - | - | - | - | |
| 効果: C値を-LVする | | | | | | | | |
| フレイムリング | 3 | 2 | マイナ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: そのシーン間射撃武器生成 (武器欄参照) | | | | | | | | |
| 炎の刃 | 3 | 2 | Xジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 攻撃力+ [LV*2] | | | | | | | | |
| 炎の加護 | 3 | 2 | マイナ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 判定ダイス+LV個、サラマンダーエフェクト組み合わせ時 | | | | | | | | |
| コントロールソート<射撃> | 1 | 2 | Xジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 【精神】判定に変更 | | | | | | | | |
| スキルフォーカス<射撃> | 3 | 2 | Xジャー | - | - | - | - | |
| 効果: 判定達成値+ [LV*2] | | | | | | | | |
| クロスバースト | 3 | 4 | Xジャー | - | - | 対決 | 80↑ | |
| 効果: 攻撃力+ [LV*4]、判定ダイス-2 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

基本設定
とある中学校の3年生。
基本的にはヤンキーみたいな性格。
オーヴァードに覚醒した理由は、ヤクをきめた両親に折檻されて怒りから覚醒した。
炎をだすその姿にビビった両親が、UGNにすぐさま戻らせたため、幼少期はUGNチルドレンとして過ごす。
チルドレンとして1、2年たったころに、UGNに嫌気がさし脱走を試みるも、チルドレン達の教官である玉野椿にコテンパンにぶちめされて脱走は失敗に終わった。この一件以来、玉野椿に対して殺意の感情を向けており、いずれ自分にしたようにコテンパンにぶちめしたいと思っている。性格がさらに捻くれてしまったのも玉野椿のせい。
外部の学校に通うようになったのは中学に入れる年齢になってから。
学校生活は基本的に一匹狼で、ノイマンシンドロームのおかげでテスト関係は高得点を出している。
成績がいい系ヤンキーなので一部の先生から恐れられている。
任務とか授業とか宿題とかはちゃんとやってる、玉野椿に怒られるのが嫌なため。

武器関係設定
忍たまの滝夜叉丸先輩みたいな感じ、小さいフレイムリングを生成して、待機時は人差し指でくるくるしている。
攻撃するときは適宜大きさを変える感じです。