キャラクター名: エイミー=セリブテッド

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	♀	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	予知夢を見たことがある		
経験点	2150		両親に愛されて育った		
			始まりの剣を求めている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12	2
		敏捷度	4	1		12	2
体	6	筋力	9			15	2
		生命力	5	1		12	2
心	14	知力	5			19	3
		精神力	5			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	3	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		4	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 3	9	3	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

宝石x7	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 165 G

預金・借金 2750 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 4 /合計 4

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	宝石ケース	革製
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

ごく一般的なハイマンの間に産まれた娘。魔法陣は背中に存在する。
特にこれといって難なく不自由なく育てられ、親の愛情を注がれて育った。
それに答える様にエイミー自身もすくすくと成長をし、お転婆ではあるが誰に対しても明るく元気に接する様になっていった。
歳月は流れ、父親が先に亡くなり母の死を見届けたその日をきっかけに夢の中で見た者が現実になる出来事が多くなり、嬉しい事や楽しい事
、
もちろん悲しい事も含め出来事を見てしまったエイミー自身が楽しい事はより楽しくなるように、
悲しい出来事は事前に防げるのであればそうならないようにと一生懸命に行動を起こした。
しかしその夢は「始まりの剣を手にし、世界を鮮やかに照らし、苦痛にもがく人々へ道を示す自分」の夢を見て以来無くなってしまう。
しかし、この夢が寿命の短い私への最後の生きる意味であり、両親からの最後の道しるべなのだと考えたエイミーは
数日としないうちに旅へ出る準備を整え、両親が亡くなってから一緒に暮らしていたセルヴェリアとと共に
自分の信じた道を進むべく冒険者への道を歩く事にした。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟