

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	14	9	9	15	14	9
ボーナス	3	4	3	3	5	4	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正					2		
能力値	4	6	4	3	9	4	3

HP	53
MP	60
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	4	13	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	0					
総計(左)			6	0	4	0	4	13	9
総計(両)			6	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	SR1	
効果:	スキル一つを打ち消す							
シャドウストーク	★		P					
効果:	隠密状態の時のみ効果あり。移動を行っても隠密状態が解除されない。隠密状態のままエンゲージすることも可能。							
スティール	1	3	DR直後				SR/SL	
効果:	:ドロップ品が設定されているエネミーにのみ効果がある。あなたがダメージを与えるダメージロールの直後に使用。あなたが攻撃したエネミーのドロップ品を1つ得る。通常通り、ドロップ品決定ロールは振ること							
ファミリアアタック	5	5	M					
効果:	このスキルは使い魔を所持している時に使用可能。対象に[(SL+2)D+CL]の貫通ダメージを与える。							
ファミリア	1		アイテム					
効果:	ファミリア取得							
ファミリアコンビネーション	★	9	M				MP1	
効果:	:取得には《ファミリアアタック》SL5が必要。そのメインプロセスであなたは通常のメジャーアクションの他に《ファミリアアタック》を使用することが出来る。どちらを先にするかはあなたが決定すること。							
コンシールアタック	2		P					
効果:	隠密状態時、命中+1D、威力+SLD							
ディスアピア	★	3	m					
効果:	隠密状態に							
アニマルパクト	1		m	視界	場面(選択)		SR1	
効果:	このメインプロセスで使用するサモナーのスキルを場面(選択)視界に変更する。							
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

4d+9 命中
 9d6+7 (貫通)