キャラクター名	プレイヤー名
コクマー	

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
仮面	
笑顔	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	ラピッド、ダメージ、ジャッジ妨害
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	1ターンに何回でも肩代わり
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージ付属の効果を打ち消す
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	ターンの終わりに基本パーツ修復
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値＋1
				オート			