

キャラクター名
イレブン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
9 手紙	
20 黒の館	
凌辱	
クスリ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	3	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(アクセサリー)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カミュ	保護	3 ①②③④⑤	
リアム	恋心	3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		背水の覚悟(無茶)		オート		自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定、攻撃判定、切断判定においてサイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		シャドウアタック(殺劇)		ダメージ	なし	自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃判定とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
メインクラス		ゆうしゃのまい(死神)		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1
サブクラス		ゾーン必中(集中)		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1
		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵判定のみ使用可 出目は「6」となり、振り直し不可
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		風のぼうし(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		てつにつるぎ(名刀)		アクション	2	0	白兵攻撃 2 +切断、攻撃判定の出目+1
腕		ちからのゆびわ(有刺鉄線)		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		しっぽうのカード(エナジーチューブ)		オート		自身	最大行動値 2 装備箇所ダメージを受けた場合、任意基本 1 損傷
腕		すばやさのたね(リミッター)		オート	なし	自身	バトルパート中に損傷した場合、最大行動値+2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に防御 1。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		たからもの		オート			エマのおまもり
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1