

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	おなご	年齢	19
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧 白（"優しき"ソフトレザー）		7		3
グラップラー	0				盾				
フェンサー	9	12	13	13	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	
シューター	0				回避技能 フェンサー		合計値	15	3

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	24 _m	72 _m	2d+ 15	3	48						
魔物知識/弱点			先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP					
2d+ 0/×			2d+ 0	2d+ 12	2d+ 12	20					

その他メモ	自動失敗
備考：かつて、表情の変化を自身の武具、防具に封印された。そのせいで、戦場以外で彼女の表情が変わることはない。 (感情は残っているので、嬉しさや悲しさは感じる。それを外に出せなくなった) 表情はつねに一定だが、1割ほど顔に出せているとのこと。わかる人には感情の変化がわかるらしい。 真偽のほどは定かではないが。	チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳

