

キャラクター名	プレイヤー名
理乃 フェリア	

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	15歳
種族	エルダナーン			境遇	師匠
出自(効果)	冒険者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	15	9	10	20	18	12
ボーナス	3	5	3	3	6	6	4
クラス修正	0	2	0	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	7	3	5	7	7	4

HP	74
MP	89
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインクロスボウ	30m	-1	8	0	0	0	-4	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	高位聖印								
	能力値		7	0	3	0	7	10	8
スキル	スピードショット							4	
その他									
	総計(右)		6	8					
	総計(左)				3	3	7	10	8
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	2		9	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	7	2		9	+ 3 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	7			7	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ミスリルアロー×10	
矢筒	
ミスリルアロー×5	
以下使用済、譲渡済アイテム	
ファインアロー×5	
MPポーション	

現在重量:	15	所持金:	16300	預金・借金:	
最大重量:	18				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	作成時に精神基本値+3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象のHPを3D+CL×3回復する。							
クイックヒール	1	5	イニシアティブ	-	自身	自動	シーン回	
効果:	イニシアティブでヒールを使える。							
アームズマスタリー・弓	1	-	パッシヴ	-	自身	-	弓	
効果:	弓による命中判定+1D							
スピードショット	1	-	パッシヴ	-	-	自動	弓	
効果:	武器の行動修正を0にする。							
アローシャワー	3	4	メジャー	武器	範囲(SL×2体)	命中		
効果:	ひとつのエンゲージ内の対象に射撃攻撃を行う。							
イーグルアイ	4	2	ムーブ	-	自身	自動		
効果:	射撃攻撃の命中判定の達成値に+[SL+1]する。移動を行うかシーン終了まで持続。							
フェイドアウェイ	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果:	離脱を行う。この効果で離脱を行ってもマイナーを行える。							
クイックエイド	1	-	マイナー	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果:	HPを『CL×10』点回復し、バッドステータスを全て回復。							
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動		
効果:	射撃攻撃のダメージに+『感知』する。メインプロセス終了まで持続。							
リサイクル	1	8	効果参照	-	自身	自動		
効果:	シーン終了時に使用。そのシーンで使用した種別『矢弾』のアイテムは携帯品に、投射した武器は装備品、あるいは携帯品に戻り、再び使えるようになる。							
シュートアウト	3	5	リアクション	視界	単体	命中	シナリオ1回	
効果:	対象が行った射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを、装備している武器による命中判定で行う。これに勝利すれば対象が行った自身への攻撃は失敗になる。							
ブラインドサイド	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	攻撃のダメージ+[SL]D。この効果は自身が自身の所属しているギルドのメンバーがエネミー識別判定に成功したエネミーにのみ有効。							
デュアルアロー	1	-	効果参照	-	自身	自動	シーンSL回	
効果:	種別『矢弾』のアイテムを使用する際、同じ名称のアイテム2個を使用して、効果を2倍にすることができる。							

心優しいエルダナーンの女の子。
過去に冒険の際に突然目の前にモンスターが現れたショックからか、前線に立つことに恐怖を感じており、もっぱら後衛で弓を使うのが得意。親が弓使いだったのも相まってその手つきは神業といわれることも。
また、その心優しくゆえか、回復魔法の使用も得意で、基本的に味方を援護する。
まだ15歳であるものの、消えた師匠の行方を捜しており、冒険に出たのもそれが理由。ともに修行してきた、大好きな師匠のためにも、確かな信念を持ち、彼女は冒険する。
余談だが、冒険者としてはまだまだ未熟ゆえに、精神年齢の方も割と幼い。注意されたし。

「私だって…やればできるんです。」(byフェリア)

