

キャラクター名  プレイヤー名

ノア・ゾロ

|            |       |       |      |     |    |
|------------|-------|-------|------|-----|----|
| メインクラス     | ウォーリア | Lv.1: |      | レベル | 9  |
| サポートクラス    | サムライ  | Lv.1: | サムライ | 性別  | 男  |
| 称号クラス      |       |       |      | 年齢  | 19 |
| 種族         | ヒューリン |       |      | 境遇  | 師匠 |
| 出自<br>(効果) | 狩人    |       |      | 目標  | 修行 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 24 | 18 | 15 | 8  | 12 | 8  | 9  |
| ボーナス  | 8  | 6  | 5  | 2  | 4  | 2  | 3  |
| クラス修正 | 2  | 2  | 1  | 0  | 0  | 1  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 10 | 8  | 6  | 2  | 4  | 3  | 3  |

|      |     |
|------|-----|
| HP   | 113 |
| MP   | 69  |
| フェイト | 6   |

| 装備品   |            | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | 千両兼定       | 至近 | -1  | 18  | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    | 千両兼定       | 至近 | -1  | 18  | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 頭部    | クリスタルヘルム   |    |     |     | -1  | 7  |    |    |    |
| 胴部    | ミスリルアーマー   |    |     |     | -1  | 13 |    |    |    |
| 補助    | ミスリルガントレット |    |     |     |     | 6  |    |    | -1 |
| 装身具   |            |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |            |    | 8   | 0   | 6   | 0  | 3  | 10 | 15 |
| スキル   |            |    | 4   | 8   |     |    |    |    | 1  |
| その他   |            |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |            |    | 11  | 26  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |            |    | 11  | 26  | 4   | 26 | 3  | 10 | 15 |
| 総計(両) |            |    | 10  | 44  |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |            |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| トラップ解除 | 8   |     |     | 8  | + 2 d |
| 危険感知   | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   | 2   |     |     | 2  | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品        |  |
|------------|--|
| HPポーション    |  |
| 毒消し        |  |
| ポーションホルダー  |  |
| ハイHPポーション  |  |
| ポーションホルダー2 |  |
| MPポーション    |  |
| ハイMPポーション  |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |

現在重量: 24

最大重量: 29

所持金: -5730

預金・借金:

| スキル名   | SL | コスト | タイミング  | 射程 | 対象 | 判定 | 制限  | メモ |
|--|----|-----|--------|----|----|----|-----|----|
| プロビデンス   | ★  | -   | パッシヴ   | -  | -  | -  |     |    |
| 効果: 作成時にフェイト+1   |    |     |        |    |    |    |     |    |
| ハッシュ   | 5  | 4   | メジャー   | 武器 | 単体 | 命中 |     |    |
| 効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]   |    |     |        |    |    |    |     |    |
| アームズマスタリー: 刀   | ★  | -   | パッシヴ   | -  | 自身 | -  |     |    |
| 効果: 刀の命中に+1D   |    |     |        |    |    |    |     |    |
| 奥義   | 3  | 3   | DR直前   | -  | 自身 | 自動 |     |    |
| 効果: 武器攻撃前に使用。ダメージをSL×2D増加させることができる   |    |     |        |    |    |    |     |    |
| スピリット・オブ・サムライ  | 5  | -   | アイテム   | -  | 自身 | -  |     |    |
| 効果: 種別刀の武器をSL個取得する、あなた以外装備することができない  |    |     |        |    |    |    |     |    |
| 鎧砕   | 5  | 5   | メジャー   | 武器 | 単体 | 命中 |     |    |
| 効果: 武器攻撃を行う、ダメージを与えず対象の物理防御に-SL×4  |    |     |        |    |    |    |     |    |
| 二刀流  | 3  | -   | パッシヴ   | -  | 自身 | 自動 |     |    |
| 効果: 右手と左手に刀を装備している場合命中に+SL、ダメージに+SL×2する  |    |     |        |    |    |    |     |    |
| 居合一閃   | 1  | 9   | メジャー   | -  | 自身 | 命中 | S1  |    |
| 効果: 自動的に待機移動不可能状態になり、対象を選択した場合対象はこのラウンド移動が不可能になる、ラウンド終わりに武器攻撃を行い攻撃のダメージに行動力+筋力追加する |    |     |        |    |    |    |     |    |
| 青雷韋駄天  | 1  | 3   | 攻撃の代わり | -  | 自身 | 自動 |     |    |
| 効果: 行動値を5増加させ回避+2上昇を得る   |    |     |        |    |    |    |     |    |
| 威圧刀  | 1  | 5   | 攻撃の代わり | -  | 自身 | 自動 |     |    |
| 効果: 戦闘中のダメージ増加を行う、+SL×3するのと対象に1点でもダメージを与えたら威圧を付与する                                 |    |     |        |    |    |    |     |    |
| 斬鉄剣  | ★  | 5   | 鎧砕     | -  | 自身 | 自動 |     |    |
| 効果: 鎧砕5で取得可能、鎧砕と同時に使用する、その攻撃のダメージは貫通ダメージとなり対象にダメージを与えることができるようになる                  |    |     |        |    |    |    |     |    |
| 秘奥義  | ★  | -   | 攻撃時    | -  | 単体 | 自動 | S/1 |    |
| 効果: ウォーリア以外使用不可対象を単体にしダメージに+CL×10する  |    |     |        |    |    |    |     |    |
| 達人   | ★  | -   | アイテム   | -  | 自身 | -  |     |    |
| 効果: スピリットオブサムライ5で取得可能、あなたが所持している刀武器の攻撃力に+5される                                      |    |     |        |    |    |    |     |    |
| 始末剣  | ★  | 4   | 攻撃の代わり | -  | 自身 | 自動 | S/1 |    |
| 効果: クリティカルが出るまで、武器攻撃の命中判定でのクリティカル条件が6の目で目が1つ以上に変更される                               |    |     |        |    |    |    |     |    |
| ラストサムライ  | 1  | -   | P      | -  | 自身 | -  | S/1 |    |
| 効果: スピリットオブサムライ5で取得可能、自身以外に味方が戦場にいらない場合任意で発動可能、命中、ダメージに+5。回避に+2Dされる                |    |     |        |    |    |    |     |    |

経験値ポーション 15×3と10×1

倭刀 装備レベル10 長剣片手/刀攻撃力12+10以上の場合CL 命中-1 重量8 行動値-2  
回避-1シナリオに1回、好きな命中の出目を2つ6にできる一度でもコンジャンに手を出していると装備できない

