

キャラクター名 プレイヤー名

ノア・ゾロ

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	狩人			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	18	15	8	12	8	9
ボーナス	8	6	5	2	4	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	10	8	6	2	4	3	3

HP	113
MP	69
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	千両兼定	至近	-1	18	0	0	0	0	0
左手	千両兼定	至近	-1	18	0	0	0	0	0
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胴部	ミスリルアーマー				-1	13			
補助	ミスリルガントレット					6			-1
装身具									
能力値			8	0	6	0	3	10	15
スキル			4	8					1
その他									
総計(右)			11	26					
総計(左)			11	26	4	26	3	10	15
総計(両)			10	44					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	24	所持金:	-5730	預金・借金:	
最大重量:	29				

所持品	
HPポーション	
毒消し	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション	
ポーションホルダー2	
MPポーション	
ハイMPポーション	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
ハッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー: 刀	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 刀の命中に+1D								
奥義	3	3	DR直前	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃前に使用。ダメージをSL×2D増加させることができる								
スピリット・オブ・サムライ	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 種別刀の武器をSL個取得する、あなた以外装備することができない								
鎧砕	5	5	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う、ダメージを与えず対象の物理防御に-SL×4								
二刀流	3	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果: 右手と左手に刀を装備している場合命中に+SL、ダメージに+SL×2する								
居合一閃	1	9	メジャー	-	自身	命中	S1	
効果: 自動的に待機移動不可能状態になり、対象を選択した場合対象はこのラウンド移動が不可能になる、ラウンド終わりに武器攻撃を行い攻撃のダメージに行動力+筋力追加する								
青雷韋駄天	1	3	攻撃の代わり	-	自身	自動		
効果: 行動値を5増加させ回避+2上昇を得る								
威圧刀	1	5	攻撃の代わり	-	自身	自動		
効果: 戦闘中のダメージ増加を行う、+SL×3するのと対象に1点でもダメージを与えたら威圧を付与する								
斬鉄剣	★	5	鎧砕	-	自身	自動		
効果: 鎧砕5で取得可能、鎧砕と同時に使用する、その攻撃のダメージは貫通ダメージとなり対象にダメージを与えることができるようになる								
秘奥義	★	-	攻撃時	-	単体	自動	S/1	
効果: ウォーリア以外使用不可対象を単体にしダメージに+CL×10する								
達人	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: スピリットオブサムライ5で取得可能、あなたが所持している刀武器の攻撃力に+5される								
始末剣	★	4	攻撃の代わり	-	自身	自動	S/1	
効果: クリティカルが出るまで、武器攻撃の命中判定でのクリティカル条件が6の目で目が1つ以上に変更される								
ラストサムライ	1	-	P	-	自身	-	S/1	
効果: スピリットオブサムライ5で取得可能、自身以外に味方が戦場にいない場合任意で発動可能、命中、ダメージに+5。回避に+2Dされる								

経験値ポーション 15×3と10×1

倭刀 装備レベル10 長剣片手/刀攻撃力12+10以上の場合CL 命中-1 重量8 行動値-2
回避-1シナリオに1回、好きな命中の出目を2つ6にできる一度でもコンジャンに手を出していると装備できない

