

キャラクター名 ククリュシア=フォーレシルム	プレイヤー名
---------------------------	--------

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精学者	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	3880				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	3		3	13	2	コンジャラー	3	
		敏捷度	16	2	3	28 + 2	5	フェアリーティマー	7	
体	7	筋力	5		2	14	2	スカウト	7	
		生命力	2		4	13	2	セージ	7	
心	14	知力	3		7	24 + 1	4	アルケミスト	1	
		精神力	7	1	3	25	4			

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
MP軽減/フェアリーティマー	1-283p		p
マリオネット	2-230p		p
魔法収束	1-291p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート	1		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
いい感じの木の枝	1H	1	-1	2d+ -1	13	-3											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 0	4	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			
妖精魔法	7	13			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13	2d+ 12	2d+ 9	2d+ 11	55

装備品	説明
頭 とんがり帽子	身に着けたものは「魔物知識判定」の際に+1のボーナスを得る
耳	
顔	
首 幸運のお守り	これを身に着けたものは、「戦利品」を獲得する20の出目に+1のボーナスを得ます。
背中 矢筒	《矢/太矢》類を12本収納 ※残11
右手 知性の指輪	割る用 左手の人差し指にはめている
腰 アルケミーキット	
足 華美なる宝石飾り	宝石6つを使った飾り
その他魔法の発動体(指輪)	右手の小指にはめている

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	割る用 右手の中指にはめている

その他メモ	自動失敗チェック
所持スキルポイント: 214p	
使用スキルポイント:155	
天性の適正(常)50p: フェアテ技能がレベルアップする度に、経験点200を得る。	□□□□⑤
こいつ見たことあるー! (常)60p: 魔物知識判定を+1する。	□□□□⑩
大自然の力Lv1(常)10p: 武器を木の枝にしていると、妖精魔法の行使判定+1。但しピンゾロで木の枝が折れる。	□□□□⑮
大自然の力Lv2(常)30p: 武器を木の枝にしていると、妖精魔法の行使判定+2。但しピンゾロで木の枝が折れる。	□□□□⑳
枝プロLv1(常)5p: 街の外であるならば、どこでも枝をすぐに見つけられるぞ! 戦闘中なら主动作为で拾い直して装備出来ます。	□□□□㉕
残りスキルポイント: 59	□□□□㉙
プレイヤー称号	□□□□㉚
	□□□□㉞

