キャラクター名: スカイ

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	射手	性別	♂	年齢	27
冒険者Lv	5	経歴	『魔剣の迷宮で迷子になったことがある』『大切な約束をしたことがある』『臨死体験をしたことがある』		
経験点	0		冒険者になった理由:見識を広める為		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	1		25	4
		敏捷度	6			18	3
体	8	筋力	6	3		17 + 2	3
		生命力	8			16	2
心	6	知力	9	1		16 + 2	3
		精神力	4			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
シューター	5		
スカウト	1		
レンジャー	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

チックチック		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	7	6	6
フェンサー	0			
シューター	5	9	8	8

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		7	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 9	10	9	28										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 6	11	6	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	矢筒	
足	雪兎のブーツ	足場の不利によるペナルティを解消。「ホバリング」をMP5で使用可能
その他	矢筒	

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

旅をし続けてる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: スカイ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
火縄壷	○□□○□□
矢	○□□○□□
徹甲矢x2	○□□○□□
ワイン瓶	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
食器セットx4	○□□○□□
塩	○□□○□□
香辛料	○□□○□□
食材x2	○□□○□□
ハーヴェス名誉男爵の勲章	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
工具セット	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
つるはし	○□□○□□
シャベル	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
魔晶石(2点)	○□□○□□

所持金 8588 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
不名誉消費	9

名誉点 所持 107 /合計 116