

キャラクター名  
シャドウタンク

プレイヤー名

<b>種族</b>	シャドウ	<b>種族特徴</b>	暗視/月光の守り		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	7	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	490				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	器用度	3	1		19	3
	敏捷度	4	2		21	3
<b>体</b>	筋力	12	3		24	4
	生命力	7	3		19	3
<b>心</b>	知力	8			11	1
	精神力	10	5		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122	p	p
治癒適性	2122	p	p
かばう	IB36	p	p
ディフェンススタンス	IB37	p	p
防具習熟A/盾	IB31	p	p
マルチガード	IB32	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
バークメール	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
		筋力	回避力	防護点
鎧	スーツアーマー	24	-3	8
盾	ストロングホールド	22		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		ファイター		合計値 7 12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 11	12	11	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 7	12

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 15

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 恨みの鉢巻き	
耳	
顔	
首 渦巻き鉢のお守り	
背中	
右手 信念のリング	
腰	
足	
その他ポジションジェクター	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑲
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

