キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	錬金術師	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8			14	2
		敏捷度	8			14	2
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	8			15	2
心	8	知力	8	23		39 + 1	6
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーテイマー	1		
アルケミスト	5		
ライダー	9		
ミスティック	7		

戦闘特技			
ディフェンススタンス	IB37 p		p
代償軽減	IB30 p		p
占瞳操作	IB30 p		p
双占瞳	IB37 p		p
連続賦術	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣強化	幸運は勝ち戦を授ける
攻撃阻害	幸運は富をもたらす
HP強化	星は剣を導く
チャージ	幸運は知恵を授ける
トランプル	襲い掛かる敵の幻
特殊能力解放	
限界駆動	
HP超強化	
人馬一体	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
バークメイル	
クリティカルレイ	
イニシアティブブースト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	3	3
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	3	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 3	11	3	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
緑のマテリアルカードBx20	○□□□○□□
緑のマテリアルカードA	○□□□○□□
	○□□□○□□
スパイラルラム	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金 50800 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点	HP
2d+ 3	0	42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 11	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 アルケミーキット	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟