キャラクター名: リー・キルロック

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	薬師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	B1-2/師と呼べる人物がいる		
経験点	0		B4-4/大切な約束をしている		
			A2-3/育ての親がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8			18	3
		敏捷度	9			19	3
体	5	筋力	6			11 + 1	2
		生命力	10			15	2
心	11	知力	9			20	3
		精神力	7			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 5	12	4	10										
アイアンナックル グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 6	11	4	5										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
挑発攻撃	1-287p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

キルロック流"封殺術"という格闘技の投げの流派に、弟子入りしている修行中のエルフ。
実の両親は蛮族との戦いで亡くなっており、親代わりに拾ってくれた育ての親はキルロック流の師。
「相手を極力殺さない上で無力化する」という投げの極意を会得しようと師の元を飛び出した。
訳あって現在は鉄道関連のお仕事に。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟