キャラクター名
セネリオ

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	26
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	不明
種族	ヒューリン			**境遇**	没落
出自（効果）	流浪人			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	9	97	64	31	44	9
ボーナス	6	3	32	21	10	14	3
クラス修正	0	0	1	3	3	1	0
他修正							
能力値	6	3	33	24	13	15	3

HP	191
MP	429
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	月風花フォルセティ+9	至近	-	207		0	-	5	-
左手									
頭部	ウィンノーズサークレット+9			64	1	2	5	1	
胴部	ウィンノーズローブ+9			64	2	4	10	3	
補助	ウィンノーズブレスレット トリス			96	1	7	4	1	
装身具	ウィンライド・トリスメギストス			199		26	26		2
能力値			3	0	33	0	15	46	11
スキル	エク(150)襟(75)B(26)枡(66)レ(50)			367					+5
その他	元(30)ス(165)エルラ(60)探瞳(60)リンク(50)			365					
総計(右)			3	1362	37	39	60	56	18 m
総計(左)			3	1155					
総計(両)									
ダイス数			2 d	13 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	13			13	+ 2 d
エネミー識別	24			24	+ 2 d
アイテム鑑定	24			24	+ 2 d
魔術判定	24	10		34	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
MHPポーション	
エメラルド	
MMPポーション×5	
ポーションホルダー	
MMPポーション	
高級エメラルド	
もちもの重量増える Sアイテムバッグ旅	

現在重量： 52		
最大重量： 64	所持金： 32907	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	○	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エリアルセイバー	○	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 風属性の魔法ダメージに+SL×4する								
アドバイス	○	4	判定直前	4	単体	自動成功	シーンSL回数	
効果： 対象が行う判定の直前に使用する、その判定に+1Dする、自分を対象には選べない								
エフィシェント	○	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 効果をダイスで求める分類魔術の効果に+SL×2する								
エリアルブラスト	★	5	攻撃	4	単体	魔術判定		
効果： 対象に2d+10の風属性ダメージを与える								
コンセイトレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔術判定に+1Dする								
マテリアルコンポーネント	◇	-	パッシブ	-	自身	自動成功	一度にSL2個	
効果 :トパーズを地 サファイアを水 ルビーを火 エメラルドを風 キャッツアイを雷 ダイヤモンドを光 オニキスを闇の属性のDR直前+2dブーストアイテムへと変更する								
エクステンドレンジ	◇	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 射程至近以外の魔術の射程を+1+SLマスする								
プレディクション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： アドバイス5で取得可能、あなたが取得しているアドバイスの効果にさらに+1Dする								
ブラッドスペル	○	4	DR直前	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のDR直前に使用するSL×5点以下任意のHPを消費しそのHP1点につき魔法攻撃のダメージに+1する								
リゼントメント	★	-	攻撃前	-	自身	-	シナリオ1	
効果： 魔法攻撃と同時に使用する、メイジ以外使用不可対象を単体にしダメージに+CL×10する								
ディジニ・ブリーズ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： エリアルセイバーLv5で取得可能 風属性魔法で1点でもHPダメージを与えたらラウンドの終わりまで物理防御を－10する								
ブーストマジック	★	-	攻撃の代わり	-	自身	-		
効果： 戦闘中のダメージ増加を行う、魔法攻撃に+感知する								
ギアルボルテッカー	○	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 雷属性の魔法ダメージを+SL×4する								

旅の軍師見習い、風魔法を得意とする魔術師
額の印は混ざり物の証、竜鱗族とのハーフブラッド、そのせいか竜鱗族をえらく毛嫌いしている
軍師としてもだが魔道士としても優秀
多忙気味だが若干楽しんでいるフシが有る。料理が上手、中の上レベルなら何でも作れる
基本毒舌というか遠慮がないが気に入った相手にはびっくりするくらい甘い
軍師としての名も売れてきて各地で小競り合いに手を貸したりしてる
実は旧デイン公国王子でアシュナードの遺児、継ぐ気はないが

エリアルブラスト　8d+1042+10+血+宝石

テンペスト　8d+1062+10+血+宝石

レクスカリバー　8d+1362+10+血+宝石

ジゴスパーク　7d+1042+10＋血

精神3 敏捷3 精神3　敏捷精神 敏捷精神
別 MP5 精神6　上昇
種 冠使い全部3

ノーズボーナス
風属性魔法＋敏捷＋知力

キャラクター名
セネリオ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サンダーボルト	★	5	攻撃	4	単体	魔術判定		
効果：	対象に2d+10の雷属性ダメージを与える							
やまびこの術	◇	-	魔法後	-	自身	-	SL回	
効果：	魔術を2連続で使用する、二度目はスキルコスト二倍になる							
テンペスト	★	8	攻撃	4	単体	魔術判定		
効果：	対象に2d+20の風属性魔法ダメージを与える、この魔術の魔術判定は+1Dされ、回避に-1Dされる							
マスターマジック	○	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	マジシャンズマイト5で取得可能 魔法攻撃のダメージに+SL×5する							
マジックエクスペリエンス	○	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔術判定の達成値にSL×2する							
デュエルアフェクト	◇	9	特殊	-	自信	自動成功	シナリオSL回	
効果 :魔法攻撃の命中判定を行った後で使用する、その命中判定で振ったダイスのうち、一個の目を6に変更し、6の出目が2つ以上になればクリティカルとなる								
レクス(エクス)カリバー	★	24	攻撃	6	単体	魔術判定		
効果：	対象にSL+1D+50の風属性魔法ダメージを与える、この魔術の魔術判定は+1Dされ、回避に-1Dされる							
サンドクラウド	★	5	特殊	-	単体	-	3	
効果：	武器攻撃のダイス1つを消す							
フォッグミラージュ	★	5	特殊	-	単体	-	3	
効果：	対象が判定を行ったあとで使用。その判定で振ったダイスの内、6をすべて消す							
カウンタースペル	★	-	特殊	視界	単体	自動成功	シナリオ1	
効果：	対象が魔術スキルを使用したときに使用する、そのスキルは効果を発揮せずコストだけを消費する							
ジゴスパーク	★	8	攻撃	4	単体	魔術判定		
効果：	対象に2d+20の雷属性魔法ダメージを与える、その攻撃対象に1点でもHPダメージを与えた場合威圧を付与する							
レイ・ワイズマン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔法攻撃のダメージに+50する							
元素の石・風	○	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	1属性選ぶ、その属性の威力SL×6							
インクリーズデバイス	4	-	攻撃の代わり	4	SL体	自動成功	知5	
効果：	対象にこのターンダメージ増加を行う、このラウンド対象の物理魔法ダメージに自身の+知力×SL+1をする事ができる							
マテリアルコンポーネント2	◇	-	パッシブ	-	自身	自動成功	7d	
効果 :マテリアルコンポーネント3で取得可能、使用するアイテムを高級～にすることでマテリアルコンポーネントの効果を+2+マテリアルコンポーネントⅡのSLDにし、最高級～にすることで+8Dに変更する								
タクティカルプレイ	○	4	R最速	10	単体	-	20	
効果：	対象の攻撃に＋SL4する シナリオとおして累積							
スピリチ-風-	★	-	パッシブ	-	自身	-	165	
効果：	一つ属性を選ぶ、その属性魔法を使用する際コストを7上げることで威力に好きな能力×15する							
ダングル	★	5	回避後	-	自身	-	3	
効果：	対象のリアクションダイス1つを消す							
グランドマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	自身のすべてのスキルコストー1							
ブランダームーブ	★	6	判定前	単体12		-	戦闘 1	
効果：	対象の判定に＋2Dする							
アライズ	★	15	R開始時	-	単体/味方全体	-	戦闘 1	
効果：	対象のエネミーから受けるダメージにー25 与えるダメージに＋25 対象へ、対象からの命中回避に＋1Dする							
ルーン・カウルペイン	★	10	DR前	視界	自身	-	戦闘1	
効果：	ダメージに＋又はー自身の魔法攻撃							

キャラクター名：セネリオ

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォーマルクラフト	★	15	戦闘開始時	視界	単体	-	戦闘1	
効果：	対象の属性を変更する							
コードキャスト	★	-	任意	視界	単体自身	-	シナ1	
効果：	対象へ攻撃魔法を3連続で発動する							
月光 フォルセティ	★	45	攻撃	視界	単体	魔術判定	シナ1	
効果：	レクスカリバーのダメージに＋好きな能力×40							
廃墟村の踏破者	★	-	-	-	-	-		
効果：	精神+3							
ライズウィザードリィ	★	-	-	-	-	-		
効果：	敏捷×2 MPコストー２							
エルウィンド	★							
効果：	風属性魔法の威力に＋45 MP＋25 コストに□２ ウィザードジョブマスタースキル風							
瞳の魔術の探求者乗る船の踏破者	★							
効果：	武器魔法攻撃力に+5							
風の探求者	★							
効果：	風魔法+好きな能力×2							
デルタストリーム	★	-	戦闘開始時	-	-	-	シナ1	
効果：	その戦闘中風魔法が貫通化しダメージに＋75する							
色眼鏡	★	-	-	-	-	-		
効果：	属性攻撃が同じ属性でも通常のダメージを与える							
青の魔法石	★	-	-	-	-	-		
効果：	水属性の敵に対する攻撃＋50 水属性の攻撃に対するリアクション＋1d							
	1							
効果：								
インサイト	★	-	-	-	-	-	-	
効果：	嘘ハッタリを見抜く精神ダイスに+1D							
バイタリティ	★	-	-	-	-	-		
効果：	HP+CL							
インテション★	★	-	-	-	-	-		
効果：	MP+CL×2 50							
エンラージリミット	★	-	-	-	-	-		
効果：	重量二倍							
フェイスアエマ	★	-	-	-	-	-		
効果：	HP回復、MP回復を行うアイテムの効果により+3点。他のフェイスを取得できなくなる							
ホームベルリール	★	-	-	-	-	-		
効果：	筋力基本値・敏捷基本値・感知基本値に＋１							
トレーニング	★	-	-	-	-	-		
効果：	筋力							
トレーニング	★	-	-	-	-	-		
効果：	敏捷							
トレーニング	★	-	-	-	-	-		
効果：	精神							
トレーニング	★	-	-	-	-	-		
効果：	感知							

キャラクター名
セネリオ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワイテルハーロウ	★	-	-	-	-	-		
効果： 移動5								
ロカリア	★	-	-	-	-	-		
効果： ドロップダイスに+2								
フィーマー	★	-	戦闘後	-	-	-	シナ2	
効果： 戦闘終了時に使用する。野菜を1D個、あるいは果実を3個取得する。 野菜 MPを1D回復する 果実 MPを3回復する								
マジクルフォース	★	-	-	-	-	-		
効果： 魔法攻撃力、回復力+5								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								