キャラクター名
レオ・ウォーカー

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	秘密結社			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	9	14	8	9
ボーナス	3	3	3	3	4	2	3
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	4	4	5	3	4

HP	29
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			4	0	4	0	3	9	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	5	7	3	9	6 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	
MPポーション*0	
HPポーション*3	
チャオチュルー	

現在重量：	3		
最大重量：	9	所持金：	540
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果： 回避+1d								
スティール	1	3	DR直後		自身		シナリオSL回	
効果： 白兵攻撃時使用。対象からドロップ品を一つ得る。								
インタラプト	★		基本いつでも	視界	単体			
効果： 「パッシブ、アイテム」以外のスキル打消し								
ファミリア	1		アイテム		自身			
効果： 使い魔を【SL】個所持。								
ファミリアアタック	1	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果： 特殊攻撃を行う。[(SL+2)d+CL]の貫通ダメージを与える。								
リサーチ	★		パッシブ		自身			
効果： 【感知】判定で行う情報収集+1d								
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

とある秘密結社に所属する青年。結社に貢献できる力を探し求め、旅をしている。
彼の秘密結社は「剣と魔法の力を追究する」ことを目標として掲げており、魔法の研究や遺跡の調査等、様々なことを行っている。
彼はその目標に同調すると同時に、その追究した力を使って強大な力を得られないかという野望を密かに抱えている。
彼が冒険に出るのは結社の調査という名目の場合が多い。
結社の人物には顔を見せない魔術がかけられており、彼の顔は表情は分かるものの靄がかかったようにはっきりとは見えない。
怪しい。

幼いころ義理の親に結社に入れさせられ、幼少期をそこで過ごした。
そこで冒険者を何度も見てきたし、その光と影を見てきた。かっこいいし、面白そうだとも思った。
あるとき、この結社は何のためにこんなことをしているのかと疑問に思ったことがある。
研究して終わり、そんなのつまらないじゃないか。
それなら、手に入れたいと思うものがあった。
ヒトなら誰しも思うだろう。力を手に入れたいと。
世界を動かせる強大な何かを。
誰も手にしたことの無いような力を、彼は求めている。