

キャラクター名
ラプ=パシクル

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	蛮族の身体[種族:ガルダ]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴	戦場に置き去りにされた		
経験点	1780		人族に恩がある 人族のあいだで有名		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	5		24	4
敏捷度	6	4	3	22 + 2	4
筋力	8	6		22	3
生命力	6	4		18	3
知力	10	4		20 + 2	3
精神力	8	3		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
プリースト/ラトクレス	6		
マジテック	2		
スカウト	9		
エンハンサー	2		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟/ソード	221p		p
魔法拡大/数	226p		p
回避行動	1B29p		p
マルチアクション	1B39p		p
挑発攻撃	1B37p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	13	13	12
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	荊のローブ		2	2
盾	バックラー		1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	フェンサー	合計値	16	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 13	9	13	1										
フリッサ	1H	8		2d+ 13	9	13	13										
S:ピアシング [4/1]	1H投	4		2d+ 13	8	13	14										
魔剣ナイトハンター			1	2d+ 14	9	14	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 16	3

HP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			
魔動機術	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
41

装備品	説明
頭	
耳 通話のピアス	返すの忘れた エズリアル(敵?)とつながる
顔	
首 聖印	神聖魔法に必要 首飾りにしてかけている
背中 フード付きポンチョ	頭と背中の中を隠すため
右手 疾風の腕輪	割ると敏捷+14
腰 多機能ブラックベルト(専用)	防護点+1(HP+2)GM報酬
足 マギスフィア(小)	マジテック行使に必要
その他勇者の証(体)	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	割ると知力+14
ブレードスカート	近接回避時に達成度が4以上で成功した場合、威力10C値10追加ダメージLv増力8

その他メモ	自動失敗 チェック
ガルダのウィークリング 迫害されがちなウィークリングの中でも更に厳しい種族のもとに生まれた たまたま殺されはしなかったものの、幼い時から戦場に連れ回される ある戦場で大きな傷をおい、そのまま放置されたところをたまたま走っていたラトクレス神官に助けられる 神官はラプを拾ったことによりいったん戦場を離脱する 神殿で育てられていたが、蛮族だとばれて神官とともにその町を追い出されたことによりルキスラへと来た その後、神官は元の戦場へ走っていくということで独り立ち、神官の勧めもありギルドへと入る	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
普段はポンチョのフードをかぶってはいないが、人前に出るときはかぶるようにしている	
背中に大きな傷がある羽は髪より黒い紺色	

