

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	11			18	3	ファイター	2			
		敏捷度	6			13	2	レンジャー	1			
体	10	筋力	7			17	2	セージ	1			
		生命力	8			18	3					
心	4	知力	4			8	1					
		精神力	7			11	1					

戦闘特技		能力値	ダメージ	回避	ダメージ
全力攻撃		225	p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	4	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	4	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+	5	10	4	27									
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	20 G
	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	13 m	39 m	2d+	4	5	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	2	2d+	0	11
		2d+	3	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ</p> <p>☆特技 【全力攻撃】 主動作時に宣言することで発動可能。近接攻撃のダメージに+4点。次の自分の手番が来るまで回避判定-2。</p> <p>☆種族特徴 【人間】 【剣の加護/運命変転】：一日に一度だけ行使可能。2d6で振った行使判定のダイスの出目をひっくり返すことができる。(1⇔6、2⇔5、3⇔4)</p>	<p>自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ⑤ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ⑩ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ⑮ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ⑳ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ㉵ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ㊳ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ㊵</p>
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------