キャラクター名: アレン

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	♂	年齢	12
冒険者Lv	2	経歴	3-2-5 魔物の襲われたことがある		
経験点	0		1-1-6 あこがれる冒険者がいる		
			5-6-3 国王に会ったことがある　冒険に出た理由：故郷を滅ぼされたので		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6			19	3
		敏捷度	4			17 + 1	3
体	5	筋力	3			8	1
		生命力	7			12	2
心	8	知力	10			18	3
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	1		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	3

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 5	10	4											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- スカウト用ツール ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- 弾丸(12発) ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 15 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア(小)	
背中 ガンベルト	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

過去に、魔物に襲われ故郷を滅ぼされている。
とある冒険者に助けてもらい、背中を追って冒険者になった。
まだ成人していない。

「とっても不思議なダンジョン1」
経験点…1000+200+3回
報酬…1516G
成長…敏捷
名誉点…15

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟