

キャラクター名
ベンジャミン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	54

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
謝罪	
窓から	
買い物	誰か、を買った記憶。
パーティ	虚しかった移住計画のパーティ
手を繋ぐ	ニアとの、新しい記憶。
日常	終わってしまった屋敷の思い出。
邪悦	移住が決まった途端、上層の扉が開き人達をアンテナに引き寄せた世界の元、人の元と、それに、あつたは、深い傷痕を刻きつけて、自身、彼自身を、彼女を買った身、そして、傷痕に刻きつけてしまった光景、それを彼を助けた自分が、信じられなくて、

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ニア・ロッテン	友情	3 ①②③④⑤	
自らの製作者(NC)	不安	2 ①②③④⑤	製作者死亡につき未練消失
過去	悔恨	2 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コスト 基本パーツ損傷 振り直し
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定+1 毎ターン、戦闘終了時パーツ損傷
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果を打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	ダメージを代わりに受ける 1ターン何度でも使用可
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了時まで攻撃判定+1
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2 切断(相手修正値□2)
腕		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2 破壊されていないければ戦闘終了後パーツ2つを損傷前に戻してよい
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えたとき 基本パーツ損傷 白兵肉弾攻撃+1、1ターンに何度でも使用可
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	+1
		[かわいい衣装]		オート			ピュアゴシック
		[人形]		オート			自らとニア・ロッテンを模した機械仕掛けの