キャラクター名: チェルシー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	野伏	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	2	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	1650		命を助けられたことがある		
			父親が旅に出ている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	4	1		14	2
		敏捷度	8			17	2
体	12	筋力	5			17	2
		生命力	5			17	2
心	9	知力	9			18	3
		精神力	5			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 8 /合計 8

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
普段着	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

▼シナリオからの支給品	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 709 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品		説明
頭	帽子	布製。角を隠すためのもの。
耳	妖精使いの宝石（土：レベル1~2）	レベル1~2までの土属性の妖精魔法が行使可能
顔	妖精使いの宝石（水・氷：レベル1~2）	レベル1~2までの水・氷属性の妖精魔法が行使可能
首	妖精使いの宝石（炎：レベル1~2）	レベル1~2までの炎属性の妖精魔法が行使可能
背中	妖精使いの宝石（風：レベル1~2）	レベル1~2までの風属性の妖精魔法が行使可能
右手		
腰	妖精使いの宝石（光：レベル1~2）	レベル1~2までの光属性の妖精魔法が行使可能
足	妖精使いの宝石（闇：レベル1~2）	レベル1~2までの闇属性の妖精魔法が行使可能
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：家族を全て失ったので

エルフの里で生まれたナイトメア。生まれた時に母を亡くしており、父と共に里から追い出された。
父親は冒険者稼業を生業としており、ナイトメアとして生まれた彼女は近くの森などで一人で遊ぶことが多かった。
そこで彼女は自分とそっくりな人間と出会い、その人物から殺されそうになるものの、
間一髪のところで偶然通りかかった父が彼女をかばい、そのまま帰らぬ人となる。
父の仇を取るため、彼女は『自分にそっくりな女性』の行方を追うために冒険者となった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟