キャラクター名

ガードマシン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃攻撃1+切断
		炸裂弾（ダイナマイト）		アクション	3	0〜1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃　攻撃判定の出目-1
		ビット呼び出し（強制再起動）		アクション	効果参照	効果参照	歪曲P55
		分厚い装甲（サイボーグ）		ダメージ	0	自身	防御2
		重装甲（アーマースキン）		ダメージ	0	自身	防御1
		対斬撃装甲（スチールボーン）		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効
		高速演算（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
		演算処理（アドレナリン）		オート	なし	自身	最大行動値+1
		演算処理（リフレックス）		オート	なし	自身	最大行動値+1
		AI（のうみそ）		オート	なし	自身	最大行動値+2
		装甲（はらわた）		オート	なし	なし	なし
		装甲（はらわた）		オート	なし	なし	なし
		装甲（よぶんなにく）		オート	なし	なし	なし
		装甲（よぶんなにく）		オート	なし	なし	なし
		装甲（よぶんなにく）		オート	なし	なし	なし
		装甲（よぶんなにく）		オート	なし	なし	なし
		装甲（よぶんなにく）		オート	なし	なし	なし