ーキャラクター名 ーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー	┌─ プレイヤー名 ─────
ユッタ	

ポジション	コート	享年	9
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	36

初期配置	煉獄	
最大行動値	10	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
ゲーム	熱中していた知恵の輪。手元にない。
演奏	たからものに所持しているハーモニカ。
願い事	

未練				
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルノーア	独占	3	12345	五十嵐
フォルリィア	友情	2	12345	すお一犬
ミシェル	執着	2	12345	ひより
サロメ	忌避	2	12345	中立存在
		3	12345	

#ジション 冷静 オート - 自身 行動判定時の メインクラス	マニューバ					
メインクラス 銃神 オート - 自身 射撃攻撃時、攻撃半 メインクラス 集中 ラピッド 2 自身 以後、ターン終了まできりでするできまできまできます。 東京 オート - 自身 BPで射撃攻撃時、 頭 カンフー オート - 自身 最大 頭 のうみそ オート カート カート カート カート カート カート カート カート カート カ	効果					
メインクラス 集中 ラピッド 2 自身 以後、ターン終了まできませい。 サブクラス 魔弾 オート - 自身 BPで射撃攻撃時、 頭 カンフー オート - 自身 最大 頭 のうみそ オート - 自身 財撃攻撃1+攻 頭 あご アクション 2 0 肉 腕 五丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃攻撃1+攻 腕 エ丁拳銃 アクション 3 1~2 射撃攻撃1 腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉 腕 うで ジャッジ 1 0 3 腕 かた アクション 1 自身 次カウントで使うア 胴 はらわた オート カート カート カート 脚 ほね アクション 3 自身 カート 脚 ほね アクション 3 自身 カート	出目+1して良い。					
サブクラス 魔弾 オート - 自身 BPで射撃攻撃時、	定の出目+1して良い。					
頭 カンフー オート - 自身 頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 頭 のうみそ オート 頭 あご アクション 2 0 肉店 腕 狙撃ライフル アクション 3 0~1 射撃攻撃1+攻 腕 ニ丁拳銃 アクション 3 1~2 射撃攻撃1-攻 腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1-攻 腕 こぶし アクション 2 0 肉店 腕 かた アクション 1 0 3 腕 かた アクション 1 自身 次カウントで使うア 胴 はらわた オート カート 脚 ほね アクション 3 自身 調 ほね アクション 3 自身	貴方の攻撃判定時の出目+1。					
頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 頭 のうみそ オート 頭 あご アクション 2 0 肉煙 腕 狙撃ライフル アクション 2 2~3 射撃攻撃1+攻 腕 二丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃攻撃1・攻 腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1・攻 腕 こぶし アクション 2 0 肉 腕 うで ジャッジ 1 0 3 腕 かた アクション 4 自身 次カウントで使うア 胴 はらわた オート カート はらわた 脚 ほね アクション 3 自身 脚 ほね アクション 3 自身	最大射程+1して良い。					
頭 のうみそ オート 頭 めだま オート 頭 あご アクション 2 0 肉疹 腕 狙撃ライフル アクション 3 0~1 射撃攻撃1+攻 腕 ニ丁拳銃 アクション 3 1~2 射撃攻撃1・攻 腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1・攻 腕 こぶし アクション 2 0 肉疹 腕 うで ジャッジ 1 0 までのション 4 自身 次カウントで使うアリション 1 自身 次カウントで使うアリー はらわた オート はられた オート はんれた オート はんれ	行動值+1					
頭 めだま オート 頭 あご アクション 2 0 肉 腕 狙撃ライフル アクション 2 2~3 射撃攻撃1+攻 腕 ニ丁拳銃 アクション 3 1~2 射撃攻撃1 腕 アクション 3 1~2 射撃攻撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉 腕 うで ジャッジ 1 0 腕 かた アクション 4 自身 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うアはらわた 胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 脚 ほね アクション 3 自身	支援2					
頭 あご アクション 2 0 肉型 腕 狙撃ライフル アクション 3 0~1 射撃攻撃1+攻 腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1-攻 腕 こぶし アクション 2 0 肉 腕 うで ジャッジ 1 0 3 腕 かた アクション 4 自身 カート 胴 はらわた オート カート カート 脚 ほね アクション 3 自身 脚 ほね アクション 3 自身	2					
腕 狙撃ライフル アクション 2 2~3 射撃攻撃1+攻 腕 二丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃攻撃1-攻 腕 アクション 3 1~2 射撃攻撃1-攻 腕 こぶし アクション 2 0 内 腕 かた アクション 4 自身 3 順 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うア 順 はらわた オート カート はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 3 脚 ほね アクション 3 自身 3	1					
腕 二丁拳銃 アクション 3 0~1 射撃攻撃1 腕 アクション 3 1~2 射撃攻撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉 腕 うで ジャッジ 1 0 3 腕 かた アクション 4 自身 次カウントで使うア 胴 はらわた オート はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 脚 ほね アクション 3 自身 脚 ほね アクション 3 自身	単攻撃 1					
腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1 腕 こぶし アクション 2 0 肉疹 腕 うで ジャッジ 1 0 3 腕 かた アクション 4 自身 3 胴 はぼね アクション 1 自身 次カウントで使うア 胴 はらわた オート 1 脚 ほね アクション 3 自身 3 脚 ほね アクション 3 自身 3	撃判定時の出目+1					
腕 こぶし アクション 2 0 肉唇 腕 うで ジャッジ 1 0 3 腕 かた アクション 4 自身 水カウントで使うア 胴 はらわた オート はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 脚 ほね アクション 3 自身	擊2+連擊1					
腕 うで ジャッジ 1 0 腕 かた アクション 4 自身 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うア 胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 脚 ほね アクション 3 自身	-爆発+全体攻撃					
腕 かた アクション 4 自身 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うア 胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 ま 脚 ほね アクション 3 自身 ま	単攻撃 1					
胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うア 胴 はらわた オート 胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 脚 ほね アクション 3 自身	₹ 1					
胴 はらわた オート 胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 脚 ほね アクション 3 自身	多動 1					
胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 脚 ほね アクション 3 自身	クション 1 つのコスト-1					
脚 ほね アクション 3 自身 脚 ほね アクション 3 自身						
脚 ほね アクション 3 自身 オ						
	多動 1					
脚 あし ジャッジ 1 0 **	多動 1					
	5害 1					
腕 ハーモニカ オート た;	いらもの					
サブクラス 死の手 ラピッド 0 自身 任意の攻撃マニュー/	1つを「ラピッド」で使用					