キャラクター名
シャル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女の子	年齢	14？
冒険者Lv	8	経歴	体に傷跡がある		
経験点	470		大きな嘘をついている		
			純潔である		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10	1		22	3
		敏捷度	6	2		19	3
体	13	筋力	4	2		19 + 2	3
		生命力	2	6		21	3
心	6	知力	10	1		17	2
		精神力	9	5		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
フェアリーテイマー	4		
スカウト	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
クリレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	11	11	11
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー+1		10		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値		11	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精「雷」エストック 魔法の武器化　アビスC値-1(足がらみ　雷妖精加工	2H	11	1	2d+ 13	8	12	21										
ナイフ 投擲用	1H投	1		2d+ 11	9	11	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 11	8

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	6			

	装備品	説明
頭	ニット帽	
耳	蝙蝠の耳飾り	
顔		
首	宝石ケース	
背中	ハーフマント	
右手	剛力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
左手	信念のリング	

その他メモ

冒険に出た理由：他に生き方がなくて

昔、少し難易度の高い依頼で魔物と戦った際に傷をつけられており、それ以来難易度の低い依頼をこなしている。
基本ソロでパーティは固定しておらず、たまに知ってる人と組むくらい。

という設定で過ごしている。実は傷はなく、なんかかっこいいから包帯巻いている。難易度下げた理由も雑魚相手に戦った方が自分に浸れて楽しいから。
パーティ組んでないのもソロってかっこよくない？って思ってるから。
冒険者ランクはなし。
【ぎりぎり未成年】で通しているが年齢も嘘で、自分しか本当の年齢は知らない。「未成年に手出したらアウトです」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シャル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
▼常備	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
布　風呂敷サイズx4	○□□○□□
水着	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
布　風呂敷サイズ	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
▼消耗品	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
ストーン	○□□○□□
月光の護符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
魔晶石5x2	○□□○□□
金カードＡx7	○□□○□□
▼　妖精魔法用宝石	○□□○□□
土宝石	○□□○□□
水宝石	○□□○□□
火宝石	○□□○□□
光宝石	○□□○□□
▼　加工	○□□○□□
防弾加工	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□