

キャラクター名 プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	薬師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	12	経歴	B-1-3 異種族の友人がいる		
経験点	350		C-5-5 同性の家族がいない A-2-1 臨死体験をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	12	器用度	9	4		25 + 2	4	フェンサー	12			
		敏捷度	7	8		27	4	スカウト	8			
体	1	筋力	1	11		13 + 2	2	レンジャー	3			
		生命力	13	6		20	3	エンハンサー	4			
心	12	知力	3	6		21	3					
		精神力	11	2		25	4					

戦闘特技		能力値	ボーナス
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
囮攻撃	1-284p		p
かいくぐり	1-279p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
武器習熟S/メイス	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
モラル	
春の強風	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	12	16	16	14
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	17	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
定まらない鈍重なブラジオン+1 ターゲティング不可・移動力半分	1H	5	4	2d+ 21	11	19	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 17	3	73

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 15	2d+ 16	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	熊の爪 マッスルベアー効果+1
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	跳躍の羽 空中の敵に近接攻撃D+2
その他	

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
6-6平和を求めて	
見るところ気になるところがどっかずれてる典型的グラスランナー	
まだ見ぬ世界を見たくて船旅をしたら今度はいる時間がずれてしまった模様	□□□□⑤
器用0 敏捷3 筋力1 生命1 知力3 精神1	□□□□⑩
ももとの9回成長分はダイス不明だけどそのまま置いておきます	□□□□⑮
残りの成長16回分は以下	□□□□⑳
(3,6)(1,1)(3,3)(3,4)(4,6)	□□□□㉑
(2,4)(3,4)(2,6)(1,3)(5,5)	□□□□㉒
(3,4)(2,3)(4,6)(4,6)(2,6)(1,3)	□□□□㉓
アビスシャード9個	□□□□㉔
	□□□□㉕

