

キャラクター名  
つつじ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにけるターン終了時、たからものを破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3パーツ追加。
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい。(ただしすべてのパーツが損傷した箇所は不可。)
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃にダメージ+!
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		かわいい衣装		オート			もう着られない
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。
脚		つめたいひかり		アクション		自身	
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援 2
脚		よぶんなあし		オート	なし	自身	これ以外の脚部パーツが破損しても、まにゅーばをそのまま使用してよい
脚		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、(連撃で発生s多判定も含めて)1階だけさいころを振りなおしてよい。