キャラクター名

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3			10	1
		敏捷度	4			11	1
体	5	筋力	2			7	1
		生命力	11	2		18	3
心	10	知力	9			19	3
		精神力	3			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 12 /合計 12

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	3	3	3
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		3	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 1	10	0	1										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ -1	10	0	11										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 339 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 3	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			

装備品	説明	
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中	宝石ケース	宝石×1
右手	匠の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

破産したことがある　飛行艇に乗ったことがある　空腹のあまり倒れたことがある
用心棒５　物乞い２　肉体労働者２　聖職者１

空に対するあこがれが強い　少ない小遣いをかき集めて飛行艇に乗ったため故郷に帰るための金がなくなり、歩いて帰ることを試みる。
しかし途中で空腹のあまり倒れてしまう。　危険なところに行けばお金が手っ取り早く稼げるとおもい、エイギアで冒険者を始める。
旅の途中の村でもらったルーフェリアの聖印を大切にしている。旅の途中で神の声が聞こえたらいいなと思っている。

サン＝ライト式格闘術（※ただの魔力撃）の見習いを自称している

基本語尾を伸ばすが戦闘時は語尾を伸ばさない

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟