

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	男
称号クラス				年齢	20前後
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自 (効果)	商人			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	9	9	12	10	9
ボーナス	3	5	3	3	4	3	3
クラス修正	0	1	1	0	2	1	1
他修正							
能力値	3	6	4	3	6	4	4

HP	55
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	4	0	4	10	8
スキル			2	2					
その他									
総計(右)			8	8					
総計(左)			8	8	5	9	4	10	6
総計(両)			8	14					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	フォモールの毛髪 (100G)
ポーションホルダー	オウガの腰ひも (200G)
HPポーション	HPポーション
MPポーション	MPポーション
ハイMPポーション	
毒消し	
冒険者セット	
ばぜらード	
亡者の牙 (30G)*3	
妖魔の爪 (50G)	

現在重量: 13
 最大重量: 14
 所持金: 11342
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	自動	選択武器使用	
効果: 命中判定に+1D								
スペシャライズ	2	-	パッシブ	-	-	-	選択武器使用	
効果: 選択した武器を使用した命中判定の達成値とダメージに+SL								
インベナム	1	6	効果参照	至近	自身	自動		
効果: 武器攻撃と同時に使用。対象に1点でもダメージを与えた場合、[毒 (SL)]を与える。メインプロセス終了まで持続。								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	-	-	短剣・鞭	
効果: 装備している武器の補正を合計し、「装備部位: 双」のひとつの武器として扱う。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動	盾非装備	
効果: 回避判定の達成値に+[SL+2]								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1d								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動		
効果:対象が「タイミング:パッシブ」以外のスキルの使用を宣言した時に使用。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了する。								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体	自動		
効果: シナリオ1回。使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。								
バスカー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: アリプレイに所持金が【精神】*100G増える。								
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: はったりを言ったり、嘘をついて隠すなどの【精神】判定に+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知の判定に+1Dする								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ解除の判定に+1Dする								
効果:								

現在重量: 13
 最大重量: 14
 所持金: 11342
 預金・借金: