

キャラクター名
舵来 海陽

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ	ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	大学生
オプショナル		年齢	?(見た目20)	性別	オス
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	37 %
出自	ウォッチャー	経験	組織への所属	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ: UGN幹部		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
		UGN	P 好意	N 憐憫	
		ゼノス	P 連帯感	N 脅威	
		シザーリオ	P 尽力	N 不安	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	2	残り財産P:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv								
一角鬼	5	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 素手→攻撃力+Lv+5 ガード値2								
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	-	-	
効果: ガード値+LvD								
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果: カバーリング								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 戦闘移動 1シーンLv回								
渴きの主	3	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果: 装甲無視 命中時HPLv*4回復 素手限定								
鮮血の一撃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: ダイス+Lv+1 メインプロセス終了時HP-2								
オリジン:アニマル	1		マイナー	至近	自身	-	RB	
効果: 素手攻撃力+Lv*2								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	-	RB	
効果: 衝動判定ダイス+Lv								
海の恩恵	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:								
かぐわしき鮮血	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--