キャラクター名
ヤマダ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	デスサイズ	**Lv.1:**	デスサイズ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	アーシアン			**境遇**	ゲーム
出自（効果）	理不尽			**目標**	希望

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	9	14	9	11	10	9
ボーナス	5	3	4	3	3	3	3
クラス修正	1	1	1	1	2	1	-1
他修正							
能力値	6	4	5	4	5	4	2

HP	59
MP	56
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ドールズサイズ		-2	8				-1	
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助	サーコート					3			
装身具	手入れ道具								
能力値			4	0	5	0	4	10	11
スキル	ファルクス			14					
その他	手入れ道具			1					
総計(右)			2	23	5	12	4	9	10 m
総計(左)									
総計(両)			2	23					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HHPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	
マジックハーブHMP	

現在重量： 11		
最大重量： 15	所持金： 1980	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：召喚	★	-	判定直前	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果： 回避or命中+2d。								
ワイドアタック	1	4	攻撃	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
ピアシングストライク	◇	5	DR直前	-	自身	自動		
効果： ダメージに+3D(SLD)								
アームズマスタリー：大鎌	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 大鎌の命中に+1D								
ファルクスシンクロ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 大鎌の攻撃力+SL*2+4								
大鎌	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 大鎌取得、防具最大重量13固定								
魂呼-コシュウ-	★	4	攻撃代	-	自身	自動		
効果： 大鎌の命中+1Dダメージ+CL								
オーバーソウル	3	フェ1	攻撃代	-	自動単体	自動	シナリオ1	
効果： HP20以下で使用可 ダメ+SLD、他全判定+1D、感知判定勝利で対象の隣に移動								
魂殺-コサイ-	★	6	攻撃代	-	自身	自動		
効果： 攻撃を闇魔法ダメージに変換出来る。もう一度使えば物理に戻るスイッチ式								
急死に1生	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： HP5以下になると隠密状態に移行								
ホームベルリール	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋力敏捷感知+1								
マジックハーブ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： MP*2orHMP*1個持ってシナリオ開始								
スティグマ	★	フェイト1	パッシブ	-	自身	-		
効果： 判定直後に+1D								
効果：								

ダラダラするのが趣味と言うレベルのこう、典型的な引き篭もり。アイドルユニット「DOLLS」所属
引き篭もりではあったけどアイドルするようになってからはある程度はまともに、でも休みの日はゲーム三昧。戦う系ばっかやる
働くのは大嫌い、マジで嫌い、逃げたくなるくらいには嫌い、ただ監督的な人が怖くて出ざるを得ない

そんな生活をしていたが、ふと気付いたときにはこの世界に。