キャラクター名: ソロモン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	操霊術士	性別	男性	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	2370				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4	1		12	2
		敏捷度	8	1		16	2
体	4	筋力	10	1		15	2
		生命力	7	2		13	2
心	10	知力	4	2		16 + 1	2
		精神力	9	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
フェアリーテイマー	7		
レンジャー	1		
セージ	5		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1		3		2d+ 0	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
妖精魔法	7	10			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰		
足		
その他	月光の魔符	精神抵抗力判定+1（消耗品）

装備品		説明
左手	華美なる宝石飾り	宝石同時持ち

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ソロモン

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

宝石６種	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（１週間分）x2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
背負い袋	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
魔晶石（3）x5	○□□○□□
魔晶石（5）x2	○□□○□□
消魔の守護石	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□

所持金 2166 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り	20
調理道具	5
華美なる宝石飾りの個人専用化	100

名誉点 所持 150 /合計 275