キャラクター名	プレイヤー名
レート	

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別		年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	890				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10			19	3
		敏捷度	7			16	2
体	5	筋力	1			6	1
		生命力	6			11	1
心	12	知力	8	3		23	3
		精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/妖精神アステリア	3		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドワーフ語		○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 24	/合計 24

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ〈聖印〉		1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○○□
5点魔晶石x3	○□□○○□
魔香草x2	○□□○○□
保存食（1週間）x4	○□□○○□
着替え	○□□○○□
インク	○□□○○□
羽ペン	○□□○○□
学生証	○□□○○□
下着x5	○□□○○□

所持金	預金・借金
564 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	1	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 7	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ハーフマント	
右手	手袋	
左手	手袋	
腰		
足		
その他		

その他メモ

魔法大国”ユーシズ魔導公国から来たエルフ。親はフレジア森林国の出らしいが、本人は生まれも育ちもユーシズ国民だった。
母親は幼い頃に他界したと聞いており記憶も僅かしかない。父親は魔法学校入学の一年前に流行り病で倒れ、その後は孤児院で過ごす。
幸いにも魔力に適正があり、奨学金を得る。憧れるヴァンデルケン・マグヌスに少しでも近づくため魔法学校に入るも、あがり症で本番に弱く学園内で次第に落ちこぼれる。そのことに加え、変わった口調、コミュ障、気の弱い性格も相まっていじめに遭い、次第に学園にいられにくくなり、休学という形で学園を去る。
休学後、一年間を孤児院で引きこもる。その際に妖精神の加護を得る。（現在のプリースト技能はその時のもの）神父からは「いつまでも居て良い」と言われるが、成人して孤児院を出る他の孤児に引け目を感じてかユーシズを出て弱い自分を変えたいと思い、冒険者になることを決意した。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟