

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	サラマンダー			年齢		16
オプション	覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	姉妹	経験	長期入院	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナックルダスター	白兵	5r+1	0	1		
氷炎の剣	白兵	5r-1	6	[Lv+6]		
★~79★		0				
コン+炎の刃+結合	白兵	7r+1		3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品 (革製のリストバンド)	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
秋月千英	P 憧憬	N 劣等感		
天野響貴	P 尊敬	N 不安		
来栖茉莉花	P 庇護	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:サラマンダー	2	2	メジャー				シンドローム	
効果:	例のアレ。							
氷炎の剣	1	3	マイナー			自動		
効果:	攻+[Lv+6]、命中-2、ガード6、白兵の武器作成							
クロスバースト	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	80	
効果:	攻+[Lv×4] 判定は-2D							
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃		
効果:	攻+[Lv×2]							
結合粉碎	1	4	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果:	+[Lv]D、装甲無視							
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード+[Lv×5]							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ボクシング部に所属している高校生。  
 真面目にトレーニングをするが、人を本気で殴ることへの抵抗が大きすぎてリングの上では本来の力を発揮できていない。  
 それでもなんとか初勝利を収めた時に、気まぐれな姉からプレゼントされたリストバンドをいつも身につけている(思い出の一品)

ある日、突然現れたジャームに襲われる。殺す気で襲い掛かってくる人でないモノと対峙することで、オーヴァードとして覚醒し、それと同時に地道なトレーニングが日の目を見ることになった。  
 ボクシングがベースの堅いガードで敵の懐に飛び込み、猛ラッシュをかけるスタイルで戦う。  
 右利きだが、構えはサウスポーで、右のショートアッパーが得意技。