キャラクター名
東方-咲夜

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン バロール	ワークス		カヴァー	
オプショナル	オルクス	年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	加虐	初期侵食率	160 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	10		10
感覚	1	0	0	7		8
精神	5	0	0	15		20
社会	2	0	0	16		18

HP	240
行動値	36
(非装備時)	36
戦闘移動	41
全力移動	82

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	15		射撃			ＲＣ	20		交渉	10	
回避	10		知覚			意志	5		調達		
運転：			芸術：			知識：	3		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
キーンナイフ	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
時使い	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 36	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
	3							
効果：								
ＳＥＴ	1							
効果：								
ヴァイタルアップ	1		SET					
効果：								
異形への変貌	1		SET					
効果：								
加速世界	4							
効果：								
	1							
効果：								
INITIATIVE	1							
効果：								
分割思考	1		INI	至近	自身	AT		
効果： 未行動に　行動値-10　シナリオ1回								
時間凍結	1							
効果：								
加速する刻	1							
効果：								
加速する刻Ⅱ	1							
効果：								
	1							
効果：								
MINOR	1							
効果：								

キャラクター名
東方-咲夜

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オウガバトル	11		MINOR	至近	自身	AT		
効果：メイン攻撃力+13								
黒曜の鎧	6		MINOR	至近	自身	AT		
効果：ドッジ-3D　行動-3　装甲26								
魔眼槍	6		MINOR	至近	自身	AT		
効果：攻撃力+13　G値5　命中-4　武器作成								
盾なる力場	7							
効果：G値+19　HP2消費								
クイックモーション	3							
効果：								
	1							
効果：								
MEASURE	1							
効果：								
コンセントレイト：ノイマン	4		MS			S/SY		
効果：C値-4(下限7)								
ダンシングシミター	5		MS	視界		RC		
効果：所持白兵5つ選択　攻撃力+15								
虚構のナイフ	4		MS			精神		
効果：攻撃力+12								
要の陣形	4		MS		3体	S/SY		
効果：対象変更　シナリオ3回								
未知なる陣形	1		常時	至近	自身	AT		
効果：≪要≫対象5体に								
黒の鉄槌	6		MS	視界		RC		
効果：同エンゲージ不可　攻撃力+14								
	1							
効果：								
コントロールソート	1		MS	武器				
効果：<白兵>精神置換								
コンバットシステム	5		MS/RE	武器		効果参照		
効果：<白兵>判定+6D								
エクスマキナ	3		MS/RE			効果参照	L	
効果：達成値+10　シナリオ3回								
マルチウェポン	7							
効果：								
ヴァリアブルウェポン	3							
効果：								
神機妙算	4		MS		範囲(選択)	S/SY	80↑	
効果：対象変更　シーン4回								
スキルフォーカス	5							
効果：								
マルチターゲット	7							
効果：								

キャラクター名
東方-咲夜

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
アドヴァイス	7		MS	視界	単体	交渉		
効果：	次のMS判定+7D　C値-1(下限6)							
戦場の魔術師	4		MS		3体	S/SY		
効果：	アドヴァイス対象変更　シナリオ5回							
	1							
効果：								
REACTION	1							
効果：								
戦士の知恵	6		AT	至近	自身	AT		
効果：	G値+12							
パワーカバー	10		AT	至近	自身	AT		
効果：	G値+10							
八重垣	1							
効果：								
	1							
効果：								
アナライズ	5		RE	至近	自身	回避		
効果：	判定+5D							
R：ノイマン	2		RE					
効果：	C値-LV(下限7)							
	1							
効果：								
AUTO	1							
効果：								
状態復元	1		AT	至近	自身	AT		
効果：	重圧可　BSすべて回復　HP-5消費							
ショックアブソーブ	10		AT	至近	自身	AT		
効果：	HPダメ-50軽減　シナリオ1回							
デイフレクション	5		AT	視界	単体	AT	120↑	
効果：	HPダメ-50軽減　軽減分反射　シナリオ1回							
ミスリード	2		AT	視界	単体	AT		
効果：	難易度：自動エフェクト無効化　HP-30消費　シナリオ2回							
明鏡止水	1		AT	至近	自身	AT	100↑	
効果：	ダイス減少無効化　シナリオ1回							
縮地	3							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								