キャラクター名
キース

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	16
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	25
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	冒険者			**目標**	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	21	21	9	21	22	9
ボーナス	8	7	7	3	7	7	3
クラス修正	2	2	1	1	0	1	1
他修正					2		
能力値	10	9	8	4	9	8	4

HP	164
MP	137
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ドラゴンソード	至近	-1	15				-3	
左手	ラウールの剣	至近	0	10				-1	
頭部	飛燕の帽子				2	2	-2		
胴部	蟲姫の衣					8	1		
補助	スピードシューズ				1	4			3
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			9	0	8	0	8	17	15
スキル	ハイボルテージ、ハイパーゲイン			30					
その他	使い魔、スピードシューズ、ファイターズジュエル		4					3	
総計(右)			12	45	11	14	7	16	18 m
総計(左)			13	40					
総計(両)									
ダイス数			4 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	万能薬*5
ベルトポーチ	
	冒険者セット
使い魔（狼）	
使い魔（鷹）	
名馬	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション*10	
ハイMPポーション*10	

現在重量： 25		
最大重量： 36	所持金： 17125	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
	1							
効果：								
・セットアップ	1							
効果：								
デスペラード	5	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージに+SL*5　物理防御力-50　マイナーで宣言かシーン終了まで持続								
└デスバウンド	3	4	ﾃﾞｽﾍﾟﾗｰﾄﾞ	-	自身	自動成功		
効果： 行動値に+SL*3								
	1							
効果：								
・マイナー	1							
効果：								
スマッシュ	1	5	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動成功		
効果： 白兵攻撃のダメージ+筋力								
バーサーク	5	3	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃のダメージ+SL*3　リアクションの判定-1D　マイナーで宣言かシーン終了まで持続								
└クールランニング	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： バーサークのリアクションの判定-1Dを無効化								
└オーバードライブ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： バーサーク中、武器を使用した命中判定+1D								
└オーバーパワー	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： バーサークの効果を攻撃のダメージ+SL*3に変更する。								
	1							
効果：								
・メジャー	1							
効果：								

デスペラード＋デスバウンド　武器攻撃+25　物理防御-50　行動値+9　コスト10
バーサーク　攻撃+15　命中+1D　コスト3
スマッシュ　白兵攻撃+10　コスト5
ファミリアコンビネーション＋ファミリアアタック＋クロススラッシュ　単体にファミリアアタック1回とバッシュ2回　コスト26
ファミリアアタック　命中：4D+11　ダメージ：8D+16+15+15
バッシュ　命中：5D+11　ダメージ：8D+45+25+15
ボルテクスアタック　ダメージ+160

キャラクター名
キース

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファミリアコンビネーション	1	9	ﾒｼﾞｬｰ	-	自身	自動成功	1/ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ	
効果：	ファミリアアタックとメジャーアクションのスキルかパワーを使用する							
ファミリアアタック	5	5	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果：	特殊攻撃　(SL+2)D+CLの貫通ダメージ							
クロススラッシュ	1	12	ﾒｼﾞｬｰ	-	自身	自動成功	片・双使用	
効果：	バッシュによる白兵攻撃を2回行なう。　対象：単体※							
ボルテクスアタック	1		効果参照	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ、ｳｫｰﾘｱ	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を対象：単体※に変更し、ダメージ+ＣＬ*10							
	1							
効果：								
ファミリア	2	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-		
効果：	使い魔をSL個取得							
ファミリアレンド	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果：	ファミリアアタックのダメージ+SL*3							
ファミリアマスタリー	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果：	ファミリアアタックの判定+1D							
ファミリアサポート	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果：	使い魔を2個以上携帯している時に有効。攻撃を行なうサモナースキルの命中判定に+1D							
アームズマスタリー：長剣	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	長剣使用	
効果：	長剣を使用した命中判定+1D							
アームズロジック：長剣	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	長剣使用	
効果：	長剣を使用した命中判定+1D							
ツインウェポン	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	右手と左手の武器を双武器として扱う							
ハイボルテージ	5	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のダメージ+SL*4							
ハイパーゲイン	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のダメージ+筋力							
	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング：器用	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	器用基本値+3							
トレーニング：敏捷	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	敏捷基本値+3							
トレーニング：感知	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	感知基本値+3							
トレーニング：精神	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	精神基本値+3							
インテンション	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	最大MP+CL							
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果：	ポーションを1個使用する							

キャラクター名

キース

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サーチリスク	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	危険感知判定+1D							
シックスセンス	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	奇襲攻撃を受けた際、-1Dされることなくリアクションを行なえる							
アスレチック	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	登攀や跳躍を行なう筋力判定+1D							
エリアサーチ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	警戒行動を行なうことができる。							
ベアアップ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果：	スキルに対するリアクションとして行なう精神判定に+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								