キャラクター名: メイ・メルビン

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	8
冒険者Lv	2	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	1150		守りの剣を持ったことがある		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	3			8	1
		敏捷度	4			9	1
体	7	筋力	4			11	1
		生命力	8			15	2
心	10	知力	16	1		27	4
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
保存食	○□□○□□

遺跡の情報	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 140 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	1	5			
深智魔法	1	6			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

好奇心旺盛だけど、バカでやかましい女の子。

昔、地球の反対側まで行こうと家の庭を掘っていたら、なんかでっかい遺跡を発見した。
なんかそのでっかい遺跡で守りの剣とやらを見つけたけれど、重すぎて握ることしかできなかった。
その守りの剣を触ってたら、その剣の柄から煙みたいなの化け物が出てきて、襲い掛かってきたので全力で逃げた。魔法でひるませたりして全力で逃げて、家の庭まで戻ったところで、その穴は閉じてしまいました。この遺跡の存在は、親しい人にしか伝えていない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟