

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-----|-----|------|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 10 |
| サポートクラス | モンク | Lv.1: | モンク | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 23歳 |
| 種族 | アーシアン | | | 境遇 | トラック |
| 出自 (効果) | ハーレム | | | 目標 | 大願成就 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 13 | 19 | 21 | 9 | 9 | 9 | 9 |
| ボーナス | 4 | 6 | 7 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 1 | 1 | 2 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | 1 | |
| 能力値 | 5 | 7 | 9 | 3 | 4 | 5 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 91 |
| MP | 76 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ヨーヨー | | | 5 | | | | | |
| 左手 | ヨーヨー | | | 5 | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | 制服 | | | | | 2 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 7 | 0 | 9 | 0 | 5 | 13 | 10 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | スマートフォン | | | | | | | 1 | |
| 総計(右) | | | 7 | 5 | | | | | |
| 総計(左) | | | 7 | 5 | 9 | 2 | 5 | 14 | 10 |
| 総計(両) | | | 7 | 10 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 3 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|--------------|--|
| スマートフォン | |
| 高枝切りバサミ | |
| ダイヤモンドシャープナー | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 4
 最大重量: 13
 所持金: 4
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|-------|-----|--------|------|----|------|
| アーシアン: 召喚 | ★ | - | メジャー | - | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果: ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 短剣か鞭を双装備 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー: 鞭 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | 鞭使用 |
| 効果: 命中+1d | | | | | | | | |
| メイスファイティング | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 打撃武器で格闘スキル使用可能。コスト+1 | | | | | | | | |
| ソウルフィスト | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | | | 格闘使用 |
| 効果: 無属性魔法ダメージ+[SL*2] | | | | | | | | |
| 出自枠 | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 罠探知+1d、トラップ作動させない | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

ユーコ・タムラ (田村優子)
 転移前ライフパス
 ・一見脳筋と思われているが割とかわいそうな面もある。
 ・社会人/窓際
 ・大切なもの「輝ける笑顔」

あまり物事を深く考えないふわっとした女子大生だったが、いい年をした兄がバーチャルアイドルになってしまい、苦しい家計を支えるために訪問販売のパートを始める。
 まあ、世間や親はいろいろ厳しいことを言うけど、どんな形であれ兄が人に好かれるのならそれはそれでいいか、と思っていた。
 「今日は視聴者からスイーツが届いたんだ、食べるか？」そう言っていた兄の顔は確かに輝いていたのだから、まあ、支えてあげるくらいはいいか、と。

……どちらかという、羨ましかった。私もああやってたくさん男の人にちやほやされたいんだけどなあ。どうしてあんな兄さんが。そう思いながらも兄のようなスキルはないし、うだつのあがらない訪問販売員のままで過ごすのだった。そんな苦労働質&かわいそうな頭の持ち主である彼女の職場でのあだ名は「かわたむ」（かわいそうな田村、の略）。

しかし生活は取り立てて楽になることもなく、親は老いてゆく。「ヤスオはあんなだからねえ、あんたがいい旦那さんもらってくれりゃねえ」などと言われつつも、出会いもなければその気もない。ため息交じりにヨーヨーで遊ぶ。うまくいかないときはそうやって気を紛らわせていたので、やけに上手になった。そういえば、これ片方は兄さんのだ。昔二人で遊んだんだっけ。あの頃は、私の方が下手だったんだっけな。

そんなある日のことだった。その日、優子は(手記はここで途切れている)