キャラクター名
キトゥラ

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	12
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	22	30	6	21	6	8
ボーナス	3	7	10	2	7	2	2
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正							
能力値	3	8	13	2	9	3	3

HP	105
MP	102
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロストデビルズクローR(S2)(シーフ：リンク)	至近	0	19	0	0	0	0	0
左手	ロストデビルズクローL(S2)(シーフ：リンク)	至近	0	14	0	0	0	2	0
頭部	ロストデビルズキャップ(シーフ：リンク)			5	1	1			
胴部	コンバットクローク					6			
補助	ロストデビルズマント(シーフ：リンク)				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ(シーフ：リンク)							4	
能力値			8	0	13	0	3	22	8
スキル	スプリンター								5
その他	シーフ(リンク)		4		4				
総計(右)			12	24	19	9	3	28	13 m
総計(左)			12	19					
総計(両)			12	38					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HMPP3	
HHPP*2	
バックパック	
ベルトポーチ	
万能薬*2	
小型ハンマー	
小道具入れ	
くさび5個	
ポーションホルダー	

現在重量：	9		
最大重量：	17	所持金：	4500
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アンビデクスタリティ	1		パッシヴ					
効果：	二刀流可							
ラピディティ	1		パッシヴ					
効果：	敏捷判定に+2							
ソードダンス	1	5	マイナー					
効果：	ダメ+敏捷							
ステップダーク	3	4	セット					
効果：	シーン中回避+lv*2							
ハードビート	3		パッシヴ					
効果：	HP最大ならダメ+lvD							
アームズマスタリー(短剣)	1		パッシヴ					
効果：	命中+1D							
ミステリアスダンス	1	4	セット	10m	単体	敏捷		
効果：	精神対決(+lv*2)して対象に逆上付与							
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果：	回避+1D							
フェンサー1	1	1F	パッシヴ					
効果：	ダメージ+(対象の数)D							
フェンサー2	1	1F	パッシヴ					
効果：	回避+2D							
フェンサー3	1	XF	パッシヴ					
効果：	ダメ+X*2D							
ステップウォーター	3	5	セット					
効果：	シーン中命中+lv*2							
クイックステップ	1	5	セット					
効果：	ステップを2つ使用							

0話報酬
金1485G+15000G
レベル+1
一般1個

1話報酬
金20000G+スキル(捕食)
レベル+2

HP105MP102行動値28
命中　3D+14(ステップ時3D+20)
ダメ　範囲に11D+64(フェンサー時，+対象D)
回避　4D+21(ステップ時4D+27)

0話終了時点
回避に多めにリソースを割いた範囲アタッカー
踊れれば命中は十分だが，コストが重いので普段はダンシングヒーローでゴリ押す予定
ダンシングヒーローはシーン1回あらゆる判定を+1D出来るので，道中の判定は大体これでゴリ押す
フェイトの消費が重いので1回増やして6個に
2R目以降は単体にタウントをかける(2D+15)

キャラクター名
キトゥラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダンシングヒーロー	1		判定前				S1回	
効果： 判定+1D								
アプリケイション	1		マイナー				シナ1	
効果： MPをCL*5回復								
捕食	1		イニシ	至近	単体		シナ1	
効果： HP20以下を即死させる								
スプリンター	1		パッシヴ					
効果： 移動力+5								
インタラプト	1			視界	単体		シナ1	
効果： 対象のスキルを1つ無効化								
ナイフパリィ	1	3	ダメ前					
効果： ダメージ(武器の攻撃力)								
フェザータップ	1	3	ムーブ					
効果： メイン終了まで飛行状態になる								
ピアシングストライク	3	5	ダメ前					
効果： ダメ+lvD								
インテュイション	1		パッシヴ					
効果： 敏捷判定+1D								
スペシャライズ(短剣)	1		パッシヴ					
効果： 短剣の命中判定に+1								
ラピッドハンド	1		パッシヴ					
効果： 短剣のダメージに+敏捷								
マジックカット	1		パッシヴ					
効果： ナイフパリィを魔法にも可								
ゲイルスラッシュ	1	15	メジャー				SIv回	
効果： ワイドアタックを2回行う								
シャドウハイド	1	10	回避時				SIv回	
効果： 回避成功時，メジャーを行う								
レイザーストーム	1	なし	ワイド				シナ1	
効果： ワイドアタックをシーン（選択）に変更								
ファインドトラップ	1		パッシヴ					
効果： トラップ探知に+1D								
トラッキング	1		パッシヴ					
効果： 追跡する探知に+1D								
リムーブトラップ	1		パッシヴ					
効果： トラップ解除に+1D								
サーチリスク	1		パッシヴ					
効果： 危機感知に+1D								
レストタイム	1		シーン後					
効果： HPとMPを2D+CL回復								
マシンリム	1		パッシヴ					
効果： 筋力器用敏捷+1								
フェイス:アーケンラーヴ	1		パッシヴ					
効果： 命中+1								

キャラクター名

キトゥラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング(敏捷)	1		パッシヴ					
効果：	敏捷+3							
リサーチ	1		パッシヴ					
効果：	情報収集+1D							
トランプ	1						シナ1	
効果：	情報収集+2D							
インテンション	1		パッシヴ					
効果：	MPを+CL							
サクセション	1		パッシヴ					
効果：	選択した武器の攻撃+1							
エリアサーチ	1		クリン				S1回	
効果：	警戒行動可							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								