キャラクター名

でーた

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		綺麗なのうみそ		オート			最大行動値+2 (RN:のうみそ)
頭		綺麗なめだま		オート			最大行動値+1(RN:めだま)
頭		綺麗なあご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1 (RN:あご)
腕		憎悪たるこぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1 (RN:こぶし)
腕		綺麗なうで		ジャッジ	1	0	支援 1 (RN:うで)
胴		綺麗なせぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1(RN:せぼね)
胴		綺麗なはらわた		オート			(RN:はらわた)
胴		綺麗なはらわた		オート			(RN:はらわた)
脚		綺麗なあし		ジャッジ	1	0	妨害1(RN:あし)
				オート			
		死人指揮		ジャッジ	2	0～1	支援2、自身に対しては使用不可。
		精神汚染		アクション	3	0～1	精神攻撃1
		対策装備		オート	なし	自身	自身と他の手駒による「全体攻撃」でダメージを受けない。
		狂気の歌		アクション	3	0	精神攻撃1+全体攻撃。(全体攻撃だが、このパーツは既に「+0.5」されている。悪意2として獲得させて良い。)
				オート			
		戦士たる心得		オート	なし	自身	最大行動値+2 (RN:戦乙女)
		狂い無き照準		オート	なし	自身	BP時で射撃攻撃マニューバの最大射程距離を+1して良い (RN:魔弾)
		愛されし神の力		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い。 (RN:銃神)
				オート			
腕		影無き眠りし銃		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1 (RN:狙撃ライフル)
腕		イデアが愛する形見		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃 (RN:アンデッドガン)
腕		空想二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1 (RN:二丁拳銃)
胴		快楽強酸		ダメージ	1		自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2 (RN：どろどろ)
				オート			
胴		意識ある腐血		ジャッジ	1	0～1	妨害1 (RN ： ちみどろ)
頭		おれは間違いなど起こさない		ジャッジ	1	自身	支援2 (RN ： ボルトヘッド)
				オート			