キャラクター名
ウムルキア

プレイヤー名

シンドローム	バロール エンジェルハィロゥ	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	ＵＧＮ支部長
オプショナル		年齢	不明	性別	不明
覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	40 %
出自	謎の出生	経験	旅	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	4	1	0			5
精神	3	0	0			3
社会	1	0	1			2

HP	25
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	3		ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	1		情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
SIG SAURE Ｐ２２６改	射撃	5r+3	0	3		光の銃、平行世界上の自分の記憶を読み取り作成した銃。
狂帝守一風	白兵	1r+1	3	5		光の刀、平行世界上の自分の記憶を読み取って作り上げた刀。
魔眼槍	白兵	1r+1		7		黒い槍、平行世界上の自分の記憶を読み取って作り上げた槍。
銀色の弾	射撃	8r+3	0	3+2D10		クリティカル値8。ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｴﾝｼﾞｪﾙﾊｲﾛｩ＋天からの眼

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
神格(Ｄロイス)	P	N		
リローデット	P 好奇心	N 脅威		
理解者	P 同情	N 侮蔑		
都築京香	P 親近感	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	ＲＢ	
効果：【-】このキャラクターが行なう衝動判定のダイスを+LV個する。このエフェクトは侵食率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、このキャラクターの侵蝕率基本値を+5する。								
オリジン：ヒューマン	1	2	マイナー	-	自身	自動	ＲＢ	
効果： 【-】そのシーンの間、このキャラクターがエフェクトを使用して判定するあらゆる達成値を+LVする。								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｴﾝｼﾞｪﾙﾊｲﾛｩ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： 【シンドローム】組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする（下限値7）。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果 :判定を行う直前に発動、それを自動失敗にする。自動成功には適用することが出来ず、このエフェクトは１セッション中に１回しか使用できない。								
光の剣	1	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果： 【-】そのシーンの間、このキャラクターは白兵武器を作成し、装備する。データは下記参照								
光の銃	1	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果： 【-】そのシーンの間、このキャラクターは射撃武器を作成し、装備する。データは下記参照。								
魔眼槍	1	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 【-】そのシーンの間、このキャラは近接武器を作成し装備する。データは下記参照。								
天からの眼	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果： 【射撃】このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。								
魔弾の射手	3	4	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果：【射撃】このキャラクターの所持している、素手以外の「種別:射撃」の武器からひとつ選択する。選択した武器を使用した射撃攻撃を行なう。この攻撃では、武器の命中と攻撃力を合計する。ただし、使用した武器は攻撃の成否にかかわらず、メインプロセスの終了時に破壊される。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
因果歪曲	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	-	-	
効果：【シンドローム】このエフェクトを組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更する。ただし、この効果を受けたエフェクトでは、このキャラクターと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果：【シンドローム】このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×5]する。このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。								
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近	-	自動	-	
効果： 空間を捻じ曲げて、遠く離れた自分が知っている場所につながるゲートを作り出すエフェクト。								
ポケットディメンジョン	1	-	メジャー	至近	-	自動	-	
効果： 空間を捻じ曲げ、新たな空間を作り出す。隠れている人物を見つける場合には知力にて判定を行う。								

『我は全てにして一つのもの、遍く次元に通ずる門にして鍵』
『我は冒涜されるべき神々の一柱……副王、ヨグ＝ソトースである！！』

「……なんてな、八百万の一つだと思って宜しく頼むぜ？」