

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	銃
出自 (効果)	怪物化			目標	因縁解消

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	8	9	8	7	5
ボーナス	3	4	2	3	2	2	1
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	6	3	3	3	2	1

HP	36
MP	27
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ツバイハンダー	至近	-1	10	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	3	0	2	6	10
スキル				3					
その他									
総計(右)			5	13					
総計(左)					3	4	2	4	9
総計(両)									m
ダイス数			4 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	

現在重量: 1
 最大重量: 20
 所持金: 140
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリ: 両手剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	命中判定+1D							
バーサーク	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果:	武器攻撃D+[SLx3]、自リアクション判定-1D、シーン間持続							
ソウルヒート	1	3	バーサーク	-	自身	自動		
効果:	狂戦士化(SL+1)を受ける							
フリンジスイング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	狂戦士化時、命中判定+1D							
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	登攀跳躍の【筋力】判定+1D							
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	携帯品の重量制限が【筋力基本値】x2							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 1
 最大重量: 20
 所持金: 140
 預金・借金: