キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	平凡
出自（効果）	量産型			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	9	7	9	8	11	7
ボーナス	3	3	2	3	2	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	4	4	3	2	4	2

HP	50
MP	40
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	4	0	4	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	4	0	4	6	10
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
果実	

現在重量： 1		
最大重量： 11	所持金： 600	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ソウルインストール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ストライダー	1		パッシブ					
効果： 封鎖されたエンゲージから離脱時+1D								
オートガード	★		パッシブ					
効果： 物理防御sl*2、魔法防御sl								
スラッシュブロウ	1	3	ダメロ直前					
効果： シーン1回SL*2Dダメージ増加								
アムマス格闘	1		パッシブ					
効果： 命中+1D								
ストロングスタイル	1	3	セットアップ					
効果： SL*Dダメージ増加								
アイアンフィスト	1		パッシブ					
効果： 格闘ダメ+精神								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								