キャラクター名: シャーンドル＝ヴァイク

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	121
冒険者Lv	4	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	0		大切な約束をしたことがある		
			自分のモノでは無い記憶がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	1		18	3
		敏捷度	8			16	2
体	13	筋力	6	1		20	3
		生命力	6			19	3
心	9	知力	5	1		15	2
		精神力	8	,\		17 + 1	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード 振って攻撃するときのデータ	2H	20		2d+ 7	11	8	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
調理道具	○□□○□□
蒸留酒x5	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石(3)x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□

救命草x3	○□□○□□
月光の魔符(+1)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 600 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	6

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟A/アックス	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	鉄兜	
耳		
顔		
首		
背中	ロングマント	
右手	能力増強の指輪(精神)	
腰		
足	足環	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

霧の内にてその姿を地上から消した王国の大将であった男。
そのと国の理由を口にはしたがらないが、やむおえない理由であったらしい。
濡れ衣を着せられ大将を辞め、国を出ていたためにその王国の消失に巻き込まれなかったようだ。
国に遺した女王との約束を守るため。王国復古の為、霧を断つことを願う。
プライドはおのずから折ることもあるが基本高く、やや唯我独尊気味。幸か不幸か懐は広め。
慢心やら優位に立つと油断しがちな悪癖を自覚しているが「それぐらい酒と呑んでこその大将だろうが」と取り合っていない、取り合え。
また、狂気を患っていたことがあり、それは己のものではない記憶の為で
普段では考えられないほど血を愉しみ血に飢えるかのような"暴走"めいた動きをすることがある。

コック/Lv4 ソルジャー/Lv3 ノーブル/Lv2 スカラー/Lv1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟