キャラクター名: レイル・エシア

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヴァーナ			**境遇**	渡来
出自（効果）	狩人			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	13	15	6	16	6	9
ボーナス	4	4	5	2	5	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	4	6	6	2	7	3	3

HP	60
MP	48
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	14	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	セブンダブ								
能力値			6	0	6	0	3	13	9
スキル	オーバーラン、スペシャライズ(SL5)、ハンティングアイ、ウェポンフォーカス		5	13				1	5
その他									
総計(右)			11	27	7	10	3	15	13 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 3 d
トラップ解除	6	1	2	9	+ 3 d
危険感知	7	1		8	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	シーフズツール（売却）
ベルトポーチ	バックラー
バックパック	マント
ＨＰポーション×４	ＨＰポーション（消費分）
ＭＰポーション×４	ＭＰポーション（消費分）
毒消し×３	
小型ハンマー	
くさび×５	
ポーションホルダー	
小道具入れ	
レザージャケット（売却）	

現在重量： 13

最大重量： 19

所持金： 3

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
スペシャライズ：魔導銃	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：魔導銃」の命中判定＋SL、ダメージ＋SL							
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	キャリバーを取得							
ガンパード	2	-	パッシブ	-	効果参照	-		
効果：	キャリバーのデータを変更							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定＋１Ｄ							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果：	「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの効果を打ち消す							
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：魔導銃」の命中判定＋１Ｄ							
マジックバレット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	射撃攻撃のダメージに+[SL×2]し、〈無〉属性の魔法ダメージに変更							
ハンティングアイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃のダメージに+3							
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避判定		
効果：	回避判定の達成値に+[SL+2]							
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：魔導銃」のダメージ+5							
ピアシングストライク	1	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃のダメージロールに+[(SL)D]							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知に＋１Ｄ							
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	足跡、痕跡などを元に追跡する【感知】判定に＋１Ｄ							

ＰＬ：リューク

・とある田舎の村で狩りをしながら生活していた青年。
・行商人から買った本から村の外の世界に興味を抱き、村を飛び出し、冒険者となる。
・元々、弓を使っていたが、魔物の襲撃の際に壊れて、その時落ちていた銃で魔物を退け、以来、銃を獲物としている。
・「オーライ！」が口癖（了解、招致の意味）。
・捻くれている性格をしているが、根は熱い。
・元猟師なので、簡単な料理なら出来る。

キャラクター名
レイル・エシア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ解除に＋１Ｄ							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	危機感知の判定に＋１Ｄ							
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【敏捷基本値】に+3							
アンチトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知、危険探知、トラップ解除の判定の達成値に+1。さらにトラップの効果によって、何らかの判定を行なう場合、その達成値に+1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								